

Od 7 lat

MUMIA™



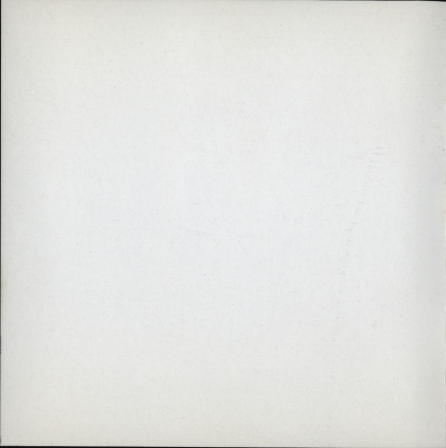
7+

www.pegi.info



UNIVERSAL STUDIOS
CZĘSTOKA WARSZAWA POLSKA





-X- INSTALACJA

Program instalacyjny (jeśli nie instalowałeś wcześniej tej samej gry na swoim komputerze) powinien włączyć się samoczynnie po włożeniu płyty z grą „Mumia™” do napędu CD-ROM. Jeśli opcja Autoodtwarzania napędu jest nieaktywna, możesz uruchomić program instalacyjny, klikając dwukrotnie jego ikonę znajdującą się na dysku CD-ROM.

Postępuj zgodnie ze wskazówkami pojawiającymi się na ekranie. Po zainstalowaniu gry możesz ją uruchamiać, klikając odpowiadającą jej ikonę znajdującą się w Menu Start.

Grę „Mumia™” możesz odinstalować, klikając odpowiednią ikonę w grupie znajdującej się w Menu Start lub za pomocą opcji Dodaj/Usuń Programy w Panelu Sterowania systemu.

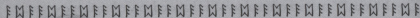
Podczas uruchamiania gry na ekranie pojawia się okno programu instalatora – możesz, dzięki opcjom na nim widniejącym, rozpocząć grę, dostosować ustawienia grafiki i urządzeń sterujących oraz wybrać język.



-X- HISTORIA

Historia ta dzieje się w latach trzydziestych XX. wieku. Rodzina O'Connellów – Rick, jego żona Evy i syn Alex zwiedzają Egipt. Podczas tej podróży dzieje się coś dziwnego: Alex odkrywa potworny plan potężnego Imhotepa, który zrobi wszystko, aby odnaleźć trzy fragmenty świętego Talizmanu. Dzięki nim posiadzie nadludzkie moce i zapanuje nad światem w trakcie najbliższego zaćmienia słońca. Alex musi za wszelką cenę powstrzymać Imhotepa. By tego dokonać, musi pierwszy odnaleźć trzy fragmenty świętego Talizmanu.

Teraz los świata spoczywa w rękach Alexa!



-X- STEROWANIE

MENU

Strzałki: poruszanie się po menu

Spacja: wybór



GRA

← : Ruch w lewo

→ : Ruch w prawo

↑ : Ruch do przodu

↓ : Ruch do tyłu

PRAWY CTRL: Poprzednia moc / poprzednia strona w menu opcji

PRAWY SHIFT: Następna moc / następna strona w menu opcji

X: Reset kamery / oddalanie

N: Zwrot

R: Widok z pierwszej osoby

C: Proca / anuluj opcje

B: Telekineza

SPACJA: Skok / wybierz opcje

ENTER: Pauza

V: Atak / zatwierdź opcje

LEWY ALT: Bieganie na boki / przybliżenie

LEWY CTRL: Zmiana liczby kamieni

PRAWY ALT: Wyświetlenie okna gry

S: Obrót kamery w lewo

F: Obrót kamery w prawo

E: Kamera do przodu

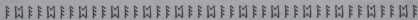
D: Kamera do tyłu



UWAGA: Możesz też zmienić klawisz przypisany do danej akcji, wystarczy go kliknąć. Możesz także powrócić do ustawień domyślnych. Możesz także wykonywać następujące ruchy:

- ♦ *Kopnięcie z wyskoku:* wciśnij klawisz skoku, a potem ataku.
- ♦ *Unik w tył (fikotek w tył):* przytrzymując klawisz strzału, wciśnij klawisz skoku.
- ♦ *Unik w prawo/lewo (unik z wyskoku):* przytrzymując klawisz strzału, wciśnij prawą lub lewą strzałkę i klawisz skoku.

UWAGA: Gra obsługuje również gamepada.



-X- INTERFEJS GŁÓWNEGO MENU

MENU GŁÓWNE

Aby rozpocząć nową grę, wybierz „Gra”, a potem „Nowa gra”.

Aby wczytać wcześniej zapisaną grę, wybierz „Gra”, a potem „Kontynuuj grę”. Aby wejść do menu Opcji, wybierz „Opcje”.

MENU OPCJI

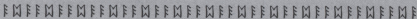
- ♦ Gra: wybór języka, włączenie/wyłączenie automatycznego naprowadzania i odwróconej kamery



- ◊ Dźwięk: ustawianie poziomu głośności SFX i muzyki
- ◊ Twórcy gry: wyświetlenie twórców gry

MENU PAUZY

Możesz dostać się do tego menu w każdym momencie gry, wciskając Enter. Dzięki niemu masz dostęp do opcji, celów i map poziomów



-X- OKNO GRY

Pasek many i mocy magicznych

Pasek życia



Liczba kamieni do procy

Zebrańe przedmioty



MAGICZNE MOCE BRANSOLETY ALEXA

Pasek wskaźnika mocy magicznych pokazuje się dla każdej z poniższych mocy i trzeba je regularnie doładowywać.

- ◆ *Moc Ognia*: używana do zapalania przedmiotów oraz przeciwników
- ◆ *Moc Lodu*: używana do zamrażania przedmiotów oraz przeciwników
- ◆ *Moc Elektryczności*: używana w walce z takimi przeciwnikami, jak duchy i demony
- ◆ *Moc Tarczy*: używana do tworzenia niezniszczalnej tarczy
 - ◆ *Moc Widzenia*: daje możliwość widzenia przedmiotów niewidocznych gołym okiem oraz sekretnych przejść
 - ◆ *Telekineza*: używana do podnoszenia oraz przesuwania przedmiotów siłą woli. Możliwe jest również połączenie telekinezy z mocami magicznymi.



TWÓRCY GRY

HIP INTERACTIVE EUROPE

Prezentuje
grę *Asobo Studio*
„Mumia”™

ASOBO STUDIO

Zespół developerski:
Nicolas Becavin
Martial Bossard
Patrice Bourroncle
Nicolas Coquard
David Dedeine
Julien Guerin
Alain Guyet
Franck Manon
Ralph Musti
Andreas Nick
Damien Papet
Thierry Pagnier
Cedric Rousseau
Frederic Sies
Sebastian Wloch

Alberic Gaigou
Jerome Sicart
Marianne Pajol
Cedric Le Foll
Cyril Piner Mata
Wydawca:
Olivier Goulon
Wspieranie techniczne:
Frederic Oughdentz
Fabien Paesaru
Romain Soulier
Jerome Boudrin
Francis Lam
Boris Barreau

Specjalne podziękowania dla:
Jean-Claude Goulon
Scenariusz:
Julien Blondel
Kurt McClung
Dźwięki i muzyka:
NO OTHER MEDICINE
ALLINTHEGAME LTD
Obsada i nagrania:
Phil Morris
Głosów użyczyli:
Keith Wickham
Russell Bentley
Simon Greenall
Rachel Frece
Corey Johnson
Marc Silk
Studio:
Trident Sound Studios,
London
Specjalne podziękowania dla:
Universal Studios Consumer

Products Group
Lisa Baldwin
David Wilson-Nunn
Alex Lara
Julie Chebbi
Todd Whitford
Dawn Silleman
Bill Kasper

POLSKA WERSJA

Kierownictwo projektu:
Paweł Ziąbka
Thematyzacja:
Anna Wojciechowska
Redakcja:
Aleksandra Cwalina
Nagrania:
Studio T-REX
Reżyseria dźwięku:
Dominika Kotarba
Agnieszka Zwolińska
Głosów użyczyli:
Grzegorz Drojewski
Janusz Winuch
Kinga Tabor
Adam Bauman
Piotr Warszawski
Piotr Bąk
Mieczysław Morański
Menedżer ds. testów:
Michał Cegielka

DTP:
Robert Dąbrowski
Przemysław Jeż
Kierownik produkcji:
Michał Bakuliński
Asystent produkcji:
Magdalena Justyna
Marketing:
Olga Moczawska
Dominika Mączka



Pomoc techniczna CD Projekt

W przypadku problemów technicznych w korzystaniu z naszych produktów prosimy o wypełnienie formularza pomocy technicznej, który dostępny jest na naszej stronie internetowej pod adresem: www.cdprojekt.info/pomoc. Ponadto mogą Państwo przekazywać swoje problemy telefonicznie pod numer telefonu (0-22) 519 69 66 w dni powszednie w godzinach 9.00-18.00, e-mailem na adres pomoc@cdprojekt.com oraz listownie na adres:

CD Projekt, 03-301 Warszawa, ul. Jagiellońska 74, z dopiskiem „Pomoc techniczna”.

Najnowsze poprawki (patch) i aktualizacje (update), sterowniki do niektórych kart graficznych a także rozwiązania i pomoc w ukończeniu wydawanych przez nas gier znajdą Państwo na naszej stronie w linkcie: <http://www.cdprojekt.info/>

Prawa autorskie

Wprowadzamy Państwa w świat gier komputerowych najwyższej jakości. Każda z wydawanych przez nas gier jest owocem wielomiesięcznej, wytężonej pracy. Jej celem jest nieustanne podnoszenie standardu naszych gier, które Państwo kupujecie. Prosimy o docenienie tych starań oraz prosimy pamiętać, że bezprawne kopiowanie gier jest działalnością kryminalną.

Taka forma sprzedaży daje jej legalnemu właścicielowi prawo używania programu ograniczone do czytania programu z zakupionego nośnika do pamięci, a więc do systemu komputerowego, dla którego został on opracowany. Każde dalsze użycie, włączając kopiowanie, powielanie, przekazywanie innym reprodukcji programu, sprzedaż, wynajem, dzierżawę, licencjonowanie programu, wypożyczanie, wykorzystanie programu lub jego części w celach komercyjnych włącznie z wykorzystaniem go w miejscach takich jak kawiarnie, salony gier lub inne instytucje oraz inne formy dystrybucji lub rozpowszechniania produktu naruszające ww. warunki są naruszeniem praw autorskich wydawcy chyba, że wyrazi on na to pisemną zgodę. Wyłączy dystrybutor na terenie Polski CD PROJEKT, ul. Jagiellońska 74, 03-301 Warszawa.

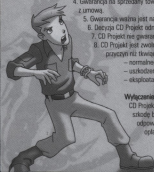
Warunki gwarancji

1. CD Projekt gwarantuje dostarczenie nabywcy dysku CD-ROM zapewniającego prawidłową eksploatację niniejszego produktu oraz niezinfekowanego wirusami komputerowymi.
2. W przypadku stwierdzenia, w ciągu 90 dni od daty zakupu potwierdzonej rachunkiem, wad produkcyjnych zakupionego dysku CD-ROM, CD Projekt zapewnia:
 - a. bezpłatną wymianę produktu, po uprzednim jego zwrocie do CD Projekt wraz z kopią rachunku, na dysk CD-ROM prawidłowo funkcjonujący,
 - b. w sytuacji w jakiej wymiana jest niemożliwa CD Projekt może zaproponować inny produkt z oferty CD Projekt. Wybór sposobu zaspokojenia roszczenia Nabywcy należy do CD Projekt.
3. Wadliwy dysk CD-ROM wraz z opakowaniem, instrukcją i kopią rachunku prosimy przelać pocztą, na adres:
CD Projekt Sp. z o.o., ul. Jagiellońska 74, 03-301 Warszawa.
4. Gwarancja na sprzedany towar nie wyłącza, nie ogranicza ani nie zwiesza uprawnień kupującego wynikających z nierogodności towaru z Ustawą.
5. Gwarancja ważna jest na terenie Rzeczypospolitej Polskiej.
6. Decyzja CD Projekt odnośnie zasadności zgłaszanych usterek jest decyzją ostateczną.
7. CD Projekt nie gwarantuje, że gra spełni oczekiwania Nabywcy lub, że jej działanie będzie całkowicie wolne od błędów.
8. CD Projekt jest zwolniony od odpowiedzialności z tytułu gwarancji, jeśli okaże się, że stwierdzone wady powstały z innych przyczyn niż tkwiące w sprzedanym towarze, a w szczególności na skutek:

- normalnego zużycia dysku CD-ROM,
- uszkodzeń mechanicznych, termicznych, kontaktu z substancjami szkodliwymi,
- eksploatacji dysku CD-ROM nierogodnie z jego przeznaczeniem.

Wyłączenie odpowiedzialności za szkody

CD Projekt, w maksymalnym zakresie dozwolonym przez prawo właściwe, wyłącza odpowiedzialność za jakiegokolwiek szkodę będącą następstwem używania lub niemożności używania niniejszej gry. W żadnym przypadku odpowiedzialność CD Projekt względem nabywcy na podstawie niniejszych postanowień nie przekroczy sumy opłaty jaką Nabywca uścił za grę.





TM