

Fichier d'aide de Road Wage

Introduction:

Bienvenue à tous dans le monde farfelu et drôle de Road Wage !

Vous êtes invité à rejoindre l'élite de nos coursiers dans une course endiablée contre des créatures stupides et rusées.

Au début, vos actions n'auront rien d'extraordinaire, mais préparez-vous à un démarrage un peu sec : on verra bientôt vos pneus fumer sur l'asphalte.

Attention aux grenouilles géantes et à ce méchant brouillard marron. Voici une course que vous n'êtes pas prêt d'oublier...

Alors accrochez-vous, chers coursiers, et sachez qu'il n'y a pas de pilotes de seconde zone dans ce monde !

L'objectif :

Le principe de Road Wage est très simple : livrez votre marchandise aussi rapidement que possible afin de gagner le plus gros pourboire. Si vous n'assurez pas votre livraison à temps, vous devrez recommencer !

Ca paraît plutôt facile... jusqu'à ce qu'on rajoute toutes les bizarreries que vous allez trouver sur votre chemin.

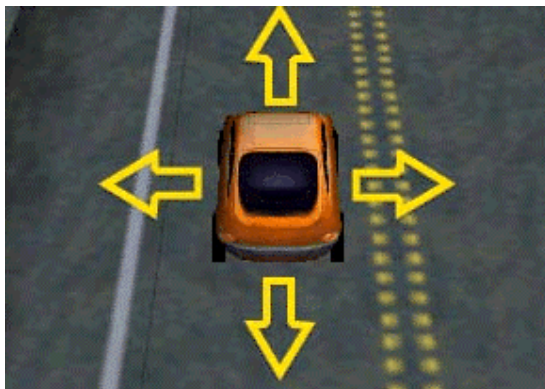
Le bien et le mal s'affrontent également dans ce jeu. Certaines voitures sont amicales, mais d'autres sont beaucoup plus cruelles ! Faites bien attention aux créatures que vous narguez car certaines contre-attaqueront !

Vous pouvez aussi choisir entre le bien et le mal. Cela affecte la manière dont le monde se comporte avec vous. Alors choisissez bien !

L'interface et les contrôles :

Utilisez les flèches haut et bas pour accélérer et freiner !

Utilisez les flèches gauche et droite pour changer de voie !



Utilisez la barre Espace pour livrer vos paquets !

Astuce : Essayez de faire votre livraison à d'autres voitures, cela peut s'avérer intéressant !

Les jauges :

La jauge "Danger" :

Plus votre conduite est dangereuse, plus l'aiguille monte... Si elle atteint le sommet, vous êtes bon pour vous faire arrêter par la police !



La jauge "Damage" (dégâts) :

Plus la voiture est endommagée, plus l'aiguille monte... La voiture finit par exploser quand la jauge atteint la limite critique !

La fenêtre "Cargo" (marchandise) :

Cette fenêtre vous montre l'état de votre marchandise. Gardez un œil dessus, car parfois vos paquets peuvent se retourner contre vous !



Le "Timer" (Chrono) :

Vous devez finir le niveau avant que le compte à rebours ne soit terminé !



Le "Tip-O-Meter" :

Cette jauge vous indique le pourboire que vous recevrez si vous atteignez le point de livraison... Attention, car plus vous perdez de temps, plus votre pourboire diminue !



Le "Tripometer" :

Il indique la distance qu'il vous reste à parcourir jusqu'au point de livraison !

Astuce : surveillez bien le Tip-O-Meter... Si vous passez le point blanc et vous rapprochez du rouge, vous avez intérêt à trouver au plus vite un bonus "Time Plus" : cela pourrait vous tirer d'un mauvais pas !

L'indicateur "TANK-RAGE" :

Dans cette fenêtre, vous pouvez voir combien de pièces de char vous avez ramassé... et si vous êtes prêt de dominer la route ! Les pièces de char sont réutilisables d'un niveau sur l'autre, alors utilisez-les avec intelligence !



Astuce : économisez vos pièces TANK-RAGE pour les niveaux VRAIMENT difficiles !

Bonus :

Astuce : essayez des routes et des bonus différents au cours d'un même niveau... La meilleure solution n'est pas forcément la plus évidente !



Donne du poids à votre voiture et l'alourdit !



Donne une consistance éthérée à votre voiture !



Gèle votre jauge "Danger" !



Ecarte tout le monde de votre chemin !



La police ne vous embêtera pas !



Vert : 5\$, jaune : 10\$, rouge : 25\$!



Donne un coup de turbo à votre voiture !



Répare votre voiture de 20 % !



Ajoute dix secondes au chrono !



Enlève dix secondes au chrono !



Est-ce un bonus, un malus ?... Tentez votre chance !

Astuce : le bonus en forme de point d'interrogation est un pari qui peut avoir des effets très bénéfiques ou réellement dévastateurs !

Voilà, je vous laisse... Amusez-vous bien !