

Modi i Nanna

Copyright (c) 2002 by LEM

Ten plik zawiera kilka interesujących informacji oraz wiadomości z ostatniej chwili na temat gry "Modi i Nanna".

Używane klawisze

Modi - tryb podstawowy (bez broni)

| | |
|--------------------------|-----------------------------------|
| ruch | - klawisze kierunków |
| skok | - [Spacja] |
| podwójny skok | - [Spacja, Spacja] |
| turlanie, akcja, rozmowa | - lewy [Ctrl] |
| skradanie | - lewy [Alt] + klawisze kierunków |

Modi - tryb walki (miecz)

| | |
|-----------|----------------------|
| ruch | - klawisze kierunków |
| skok | - [Spacja] |
| pchnięcie | - lewy [Alt] |
| cięcie | - lewy [Ctrl] |
| młynek | - [Spacja, Spacja] |

Modi - tryb walki (młot)

| | |
|---------------------|----------------------|
| ruch | - klawisze kierunków |
| skok | - [Spacja] |
| podwójny skok | - [Spacja, Spacja] |
| cięcie | - lewy [Alt] |
| uderzenie zza głowy | - lewy [Ctrl] |

Nanna - tryb podstawowy (bez broni)

| | |
|--------------------------|-----------------------------------|
| ruch | - klawisze kierunków |
| skok | - [Spacja] |
| podwójny skok | - [Spacja, Spacja] |
| turlanie, akcja, rozmowa | - lewy [Ctrl] |
| skradanie | - lewy [Alt] + klawisze kierunków |

Nanna - tryb walki (pałka)

| | |
|-----------|----------------------|
| ruch | - klawisze kierunków |
| skok | - [Spacja] |
| pchnięcie | - lewy [Alt] |
| cięcie | - lewy [Ctrl] |
| młynek | - [Spacja, Spacja] |

Nanna - tryb walki (łuk)

| | |
|---------------|----------------------|
| ruch | - klawisze kierunków |
| skok | - [Spacja] |
| podwójny skok | - [Spacja, Spacja] |
| szybki strzał | - lewy [Ctrl] |

Aby oddać precyzyjny strzał należy nacisnąć klawisz [Ctrl] i trzymając wciśnięty użyć klawiszy kierunków by naprowadzić celownik w żądane miejsce. Puszczanie klawisza [Ctrl] spowoduje oddanie strzału we wskazane miejsce.

Dodatkowe

| | |
|--------------|--|
| lewy [Shift] | - zmiana trybu/broni |
| [Esc] | - wyjście do menu |
| [F5] | - włącza/wyłącza muzykę |
| [F8] | - wybór sterowania (klawiatura/joystick) |

Obsługa menu

| | |
|--------------------|------------------------|
| klawisze kierunków | - wybór opcji |
| [Enter] | - potwierdzenie wyboru |

Pliki dodatkowe

Do poprawnej pracy gra potrzebuje bibliotek DirectX 8.1 oraz Windows Media Format. Na płycie umieściliśmy pliki instalacyjne tych bibliotek, są one dostępne z programu startowego gry.

Dodatkowe informacje

Gra była testowana na większości dostępnych konfiguracji sprzętowych i powinna działać bezawaryjnie na komputerach kompatybilnych z IBM PC, wyposażonych w procesor 500 MHz lub szybszy, 64 MB RAM, jedną z kart graficznych:

- GeForce 256,
- GeForce 2 (MX, GTS),
- ATI Radeon 7500,
- GeForce 3 (Ti),
- ATI Radeon 8500,
- GeForce 4 (MX, Ti)

oraz kartę dźwiękową zgodną z DirectX.

Wszelkie dodatkowe informacje na temat gry "Modi i Nanna" będą umieszczane na stronie wydawcy gry - firmy LEM, pod adresem:

<http://www.lem.com.pl>

oraz na stronie dedykowanej grze:

<http://modinanna.lem.com.pl>