

GREZZODUE

**MANUALE DISTRUZIONI E
MAGICA GUIDA STRATEGICA UFFICIALE.**

**(IL MANUALE È SCRITTO VOLUTAMENTE IN CHIAVE IRONICA ED È
RIPIENO DI VOLGARE VIOLENZA BLASFEMA VERBALE OVVIAMENTE.
COME AL SOLITO NE CONSIGLIO LA LETTURA A UN PUBBLICO
ADULTO E RESPONSABILE E SE TI RITIENI TURBATO DA CERTI
CONTENUTI TI INVITO A SPARIRE PRIMA DI OFFENDERTI.)**



INDICE:

- COSA CAZZO E' GREZZODUE.
- INSTALLARE GREZZODUE SENZA ROTTURE DI COGLIONI.
- I BOTTONI CHE DEVI PIGIA' PER GIOCA'.
- MODALITA' DI GIOCO.
- LE ARMI.
- I NEMICI.
- I BONUS.
- TRUCCHI E SUGGERIMENTI.
- GUIDA AL MULTIPLAYER.
- SERVIZIO ASSISTENZA MINORATI MENTALI.
- RINGRAZIAMENTI SPECIALI.



COSSA CAZZO È GREZZODUE.

Grezzo2 è uno sparatutto in prima persona del 1984 (questo spiega la sua grafica di merda, tutta pixelosa e vecchia) riproposto a partire dall'anno scorso solo su sistemi Windows. È stato creato a cazzo di cane da me, fregando in giro varie mods e pezzi di videogiochi vecchi tipo Duke Nukem, Doom, Quake e Age Of Empires, tutti ficcati dentro a un motore grafico vecchio e brutto. E drogandomi.

Grezzo2 è un tributo alla violenza videoludica più classica ed estrema, quella di un tempo in cui i nemici esplodono in mille pezzettoni rossi e i giochi costavano meno ed erano volgari, violenti, diseducativi e potevi investire le vecchiette con la macchina per strada, mica come i giochi del cazzo di adesso, simulazioni pallosissime della guerra reale dove gli iracheni non sanguinano neanche dopo una fucilata nei denti e non c'è il sangue. Diocane!



"Grezzo2 FA schifo.

È brutto, fatto male, con personaggi presi qua e là e un sacco di roba che non funziona come dovrebbe. Usa tralaltro un motore à la Doom, un gioco di ormai 20 anni fa, e lo fa APPOSTA. Grezzo2 è viscerale, è l'apoteosi della visceralità.

È come venire in faccia a una pornostar in pensione dopo aver mangiato la zuppa inglese della Coop con le mani.

È come ubriacarsi di Fink Bräu e finire la serata a limonare con il/la tuo/a compagno/a delle superiori brutto/a (ma che magari sa far bene i pompini/e).

È come quando ti cade una fetta di pane con nutella per terra e nonostante questo soffi un po' e poi te lo mangi lo stesso.

Ecco cos'è Grezzo2.

È sincero.

Giocare a Grezzo2 è come scopare."

Emiliano Mattioli, "Fumetti Disegnati Male".

INSTALLARE GREZZODUE

GREZZO2 SU WINDOWS:

Scarica il gioco da [sito ufficiale](#) e poi scompatta la cartella di Grezzo2 dove vuoi nel tuo computer. Fai partire il gioco facendo doppio clic su Grezzo2.exe (mi raccomando: assicurati di cliccarci sopra 2 volte prima di lamentarti che il gioco non funziona.) o sul launcher apposito a prova di ritardati ("Grezzo2Launcher.exe") grazie al quale potrai anche configurare comodamente le varie maialate grafiche.

AGGIORNAMENTO! Il gioco parte anche se cliccate su Grezzo2.exe una volta sola e poi premete il tasto "invio" (è sulla vostra tastiera, è il tasto grosso che si trova tra il backspace e lo shift di destra.)



Se non siete riusciti a far partire il gioco neanche così, inculatevi.

Se il gioco semplicemente non parte, crasha o funziona di merda, buttate via il vostro computer dopo averlo preso a calci, se lo merita.

Se veramente vogliamo fare i nerds precisi, i requisiti minimi per far girare Grezzo2 a dettagli più che decenti sono: un qualsiasi dual core, con minimo 256 mb di memoria video, 1 giga di ram (meglio 2), Windows7, Vista o Xp e ovviamente, la magia nel cuore.

GREZZO2 SU MAC:

Non avrei mai voluto sviluppare Grezzo2 per il Mac (e infatti non l'ho fatto.)

Per farlo partire sul vostro raffinato computer da hipster potete benissimo usare parallel desktop, una partizione o già che ci siete compratevi un pc, che costa anche di meno e i giochi ci funzionano tutti.

SCHERZAVO! la versione per Mac di Grezzo2 è in sviluppo e si chiamerà "scacchi."

GREZZO2 SU LINUX:

Mi hanno riferito che il gioco su Linux funziona alla perfezione usando Wine, provatelo anche voi!

AVVISO PER I GENITORI:

Non sono responsabile se il frutto delle vostre scopate e del vostro egoismo abbia visitato il sito di Grezzo2, visualizzato il cazzo di Maurizio Costanzo appoggiato sul culo di una velina e scaricato il gioco e sinceramente, me ne sbatto alla grande i coglioni.

State più dietro ai vostri figli e passate più tempo con loro invece di scrivermi messaggi ripieni di odio, insulti e minacce di morte nel cuore della notte (sto parlando con voi, mamme, i vostri figli lo sanno che passate la notte su Facebook a mandarmi affanculo?)

Magari la prossima volta (e adesso mi rivolgo soprattutto ai papà) schizzate sul collo, sul culo o in giro invece di lamentarvi e incazzarvi poi.

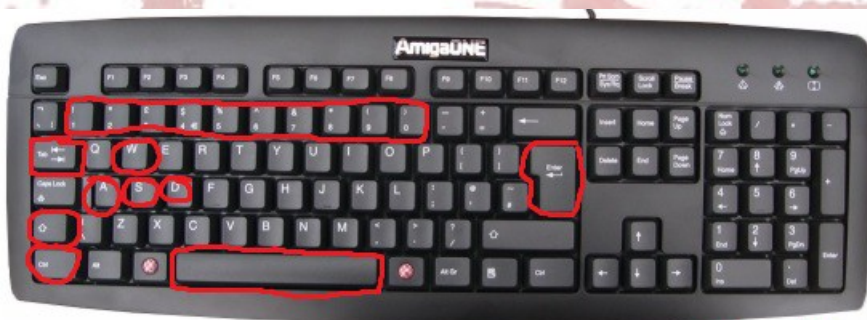
L'avete voluta la bicicletta? Pedalate, coglioni.



Se c'è riuscito lui a far partire Grezzo2 (ha 3 anni.) voi non avete scuse cazzo!

I BOTTONI DA PIGIA' PER GIOCA'

Sbotonate a cazzo sulla **tastiera** per muovervi, guardate in giro e sparate col **mouse** (**tasto sinistro** sparo normale, **tasto destro** per lo sparo secondario, se disponibile), pigiate **barra spazio** per saltare, **ctrl sinistro** per camminare abbassati/strusciare le palle per terra/simulare una cacata. Pignite **E** per interagire con leve e pulsanti e aprire le porte, usate i tasti da **1 a 9** per cambiare arma (o la **rotellina del mouse**) e il tasto **invio** (ancora lui) per usare i bonus raccolti/cambiare canzone alla radio. Tenendo premuto lo **shift sinistro** camminerete più lenti e premendo **bloc maiusc** (il pulsante sopra) alternerete tra corsa e camminata e con **TAB** tirerete fuori la mappa del livello. Più chiaro di così! Ricordatevi anche di premere **Q** per prendere a zampate le cose, **F** per mandare affanculo la gente e **X** e **Z** per esultare dopo aver sconfitto un nemico forte. Se premerete **Z** coi supercazzotti equipaggiati potrete accendervi una meritatissima sigaretta e riprendere 100 punti vita. Ah, per scoreggiare e ruttare a caso in giro premete **J!**



Per qualsiasi problema potrete configurare i tasti nella sezione apposita ("customize controls") del menu "cazzete".

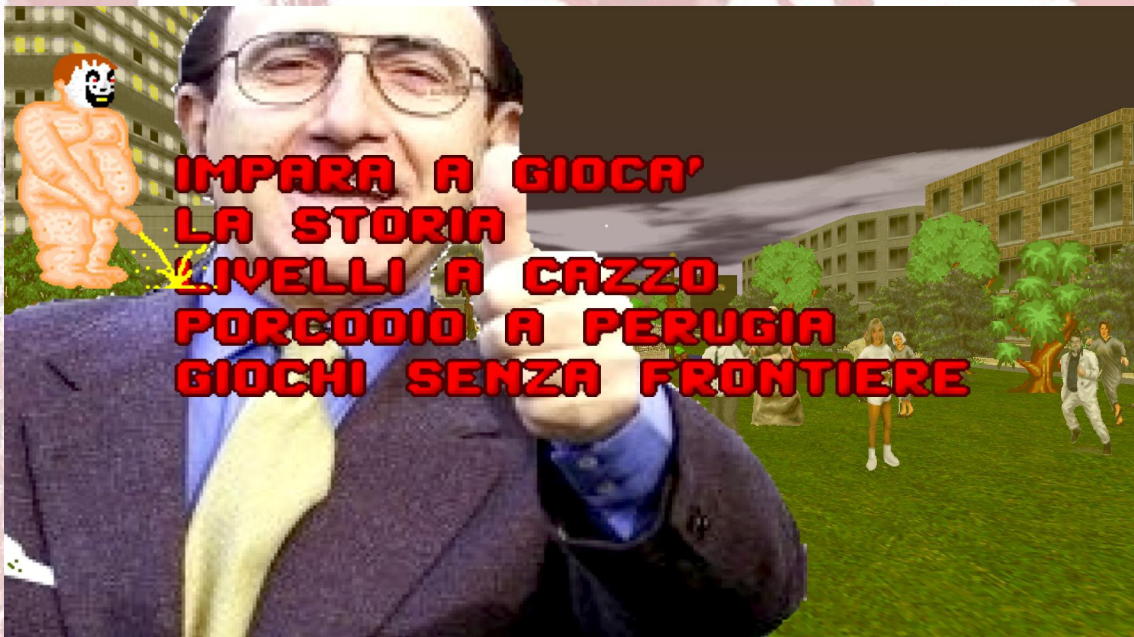
Questi qui sotto invece sono i comandi per il joystick, se vi va di usarlo per giocare (a me funziona bene).



X e Y non ho scritto cosa fanno che non c'entravano.

MODALITA' DI GIOCO

Grezzo2 offre ben 5 diverse modalita' di gioco, tutte selezionabili dal menu con Pippo Baudo dietro, che approfitto per ringraziare del supporto. L'ho contattato personalmente e si è dimostrato ben lieto di partecipare al gioco.



"il ciccione nudo che mi pischia in bocca nel menu principale mi ha fatto così ridere!" ha inoltre ammesso, magari fossero tutti come lui.

IMPARA A GIOCA'

E' il tutorial di Grezzo2. La tua giornata inizia a scuola, in mezzo a dei compagni di classe di merda mentre dei professori stupidi e bigotti pretenderanno di insegnarti a giocare a suon di zampate. Tu, per tutta risposta puoi scegliere se ammazzare tutti e fare il cazzo che ti pare in giro oppure prendere il tuo camion che hai parcheggiato fuori e partecipare a delle corse clandestine.



LA STORIA

Una volta tornato a casa da scuola inizia la tua meravigliosa giornata. Non hai un cazzo da fare e puoi scegliere se acciaccarti i coglioni con un martello, giocare al Super Nintendo (avvicinandotici e premendo E sul joystick del Super Nintendo per terra) o prendere a calci tutta la robbaccia che hai in giro per la stanza. Poi (*SPOILER!) ti suoneranno alla porta e quando risponderai inizierà la tua magica avventura.



LIVELLI A CAZZO

La Domenica mattina si dorme! Non si va a messa! Spiegalo a tutti i vecchi rincoglioniti sul piazzale della chiesa, così ansiosi di ricevere l'eucarestia e bere il vino. Crea il panico durante la messa della Domenica e ferma il Secondo Avvento di Gesù Cristo, riportato in vita con le moderne e malvagie tecnologie che la Chiesa possiede! Sopravvivi alle ondate di preti e ai loro squallidi sermoni infarciti di demenza e buonismo a buon mercato per poter poi proseguire nel livello a cazzo seguente. Ce ne sono altri 5, tutti difficilissimi, buona fortuna!



PORCODIO A PERUGIA!

Vai in giro a fare casino in un ammasso di textures messe a caso con la pretesa di somigliare a Perugia e fai il cazzo che ti pare per strada, bevi, drogati, ascolta Celentano alla radio, rompi il cazzo alla gente a caso e ammazza chi vuoi. Entra a casa delle persone che non conosci, vai al cinema, al bocciodromo, brutalizza Vasco Rossi sul palco di Umbria Jazz e distruggi definitivamente Eurochocolate di merda. Ricordati che ogni tua azione avrà delle conseguenze e la gente non esiterà a chiamare gli sbirri se ti comporterai come un pirla. Il tuo livello di sospetto può essere annullato inculcando i soldi alla gente che ammazzi (servono 200 euro) e pagando una mazzetta a Gesù Cristo sbirro dentro al Palazzo dei Priori finto. Quando ti rompi il cazzo scendi a prendere il minimetrò ed esci dal livello.



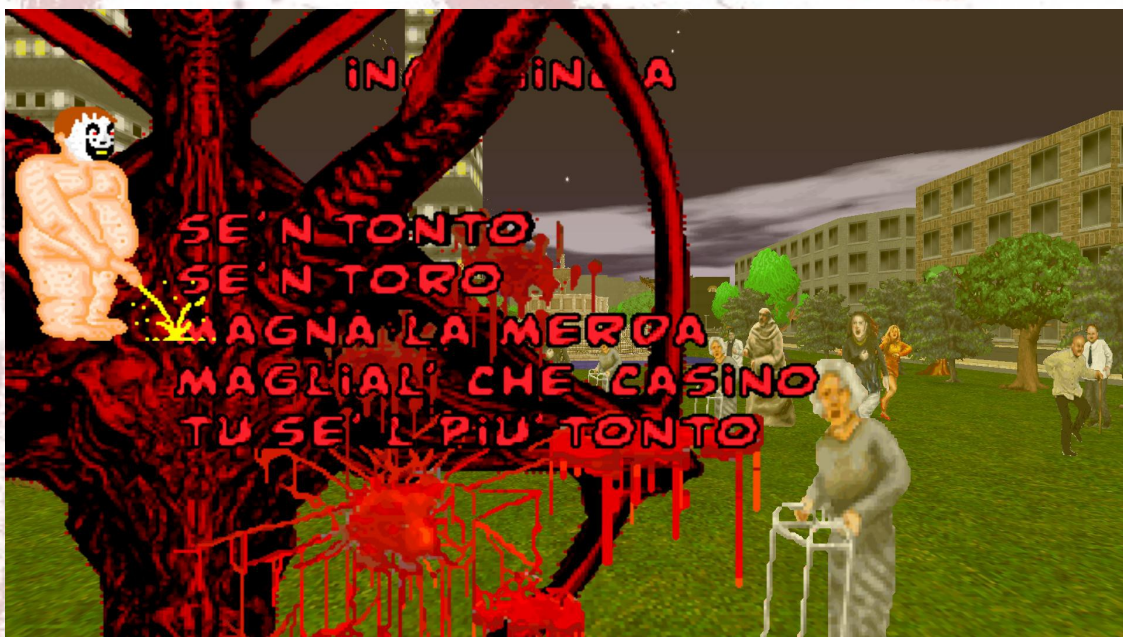
GIOCHI SENZA FRONTIERE

E' la manifestazione agonistica italiana dell'anno! Affronta i tuoi amici in sfide all'ultimo sangue e sparagli in faccia in suggestive arene a tema come la Costa Concordia, la tomba dei coniugi Vianello, i sobborghi di Avetrana, l'Asilo Nido Franzoni e altri luoghi evocativi tipo la manifestazione di Forza Italia a Roma.

Il primo che totalizza 15 uccisioni vince e passa al livello successivo, godendosi la gloria, i perdenti invece saranno costretti ad ascoltare una canzone decisamente umiliante di Gianni Morandi.



LIVELLI DI DIFFICOLTA'



Ce ne sono ben 5, tutti diversi!

SE 'N TONTO:

Nemici scarsissimi distribuiti malissimo.

SE 'N TORO

Nemici leggermenti più abili e numerosi.

MAGNA LA MERDA

La difficoltà standard di Grezzo2. I nemici sono abbastanza e fanno anche abbastanza male. (cercate di usare sempre sta difficoltà! È la meno buggata.)

MAGLIAL' CHE CASINO!

Molti nemici, molto dolore.

TU SE' L PIU' TONTO

Livello di difficoltà ESTREMO, consigliato solo a veri sadici/masochisti. I nemici sono tanti, cattivi, fanno malissimo e si respawnano pure all'infinito! Non venite a piangere se non ce la farete, io vi ho avvisato: siete i più tonti. Ah, i trucchi non funzionano! Piatevela n'tol culo!



GUIDA AL MULTIPLAYER

Il multiplayer di Grezzo2 è fatto ovviamente a cazzo di cane come tutto il resto del gioco, anche se c'è più di una chance che funzioni discretamente bene, quindi provatelo se vi va! E fatemi sapere quando giocate che mi unisco volentieri (non solo per farvi il culo.) Cerco di spiegarvi più o meno come potrete riuscire a giocare, seguite alla lettera le mie istruzioni prima di piangere ingloriosamente o pestare i piedi per terra come i freghini:

Dovete creare un server con [doomseeker.exe](#), che trovate nella vostra cartella di gioco. Settatelo con tutte le opzioni che vi servono e poi joinate.

IMPORTANTE: su "executable" metteteci ovviamente l'eseguibile multiplayer del gioco ("grezzo2multiplayer.exe") e su "iwad" il file principale di Doom2 ("doom2.wad", che troverete sempre nella cartella del gioco). Per sicurezza andate anche su "options" e poi su "configure", cliccate due volte su "engines" e poi su "skulltag": su "path to executable" dovrete metterci il vostro eseguibile multigiocatore di Grezzo2 ("grezzo2multiplayer.exe" appunto) contenuto nella cartella del gioco.

Poi fate aprire Grezzo2 ai vostri amici e mandateli su "gioca coi tuoi amici" appunto, poi su "internal browser" (se avvierete "idese" il gioco crasherà, quindi occhio.) e fateli joinare alla vostra partita. Potrete giocare dei deathmatch nei livelli appositi (quelli con scritto DM davanti) o la cooperativa (buggata durante le cutscenes ma comunque giocabile) nei livelli a cazzo, creare una playlist di mappe in rotazione automatica e perdere delle amicizie.

IMPORTANTE: mi pare evidente che se cercherete di caricare mappe che non appartengono al gioco ma son comunque presenti nel file sorgente di doom2 **NON VI FUNZIONERA' UN CAZZO**, quindi sceglietele con criterio.



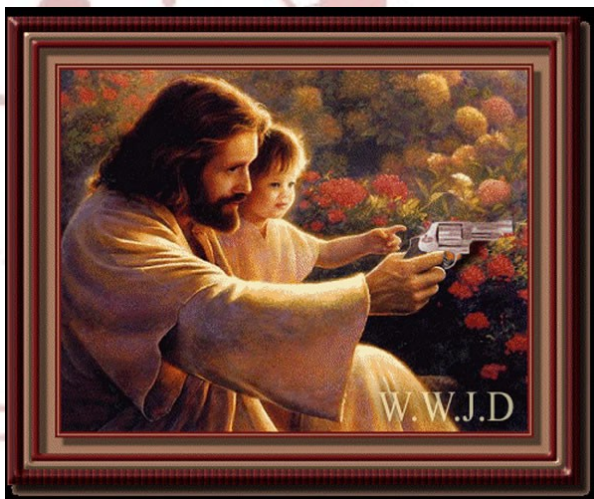
Per giocare online (a distanza quindi e non via lan) scaricate hamachi, settate un network, entrateci tutti e poi avviate un server col doomseeker seguendo il procedimento descritto sopra, joinate e fate aprire Grezzo2 agli altri e nella console di gioco fategli scrivere "connect" più l'ip del network di hamachi per connettervi al server!

Se volete un tutorial ancora più approfondito vi invito a vedere [questo video qua](#).

Quando non avete un cazzo da fare e vi va di giocare connettetevi al mio server di Grezzo2 su hamachi e hosterò una partita se saremo abbastanza gente (e se sarò online ovviamente) Il server si chiama "grezzo2server" (che fantasia.) e la password è "porcamadonna".



LE ARMI!



Grezzo2 ha un botto di armi! Vengono generate a cazzo di cane in ogni livello, secondo diversi slot e se avete culo e vi capitano quelle più sgravate da subito, avete vinto. Quindi non lamentatevi che il gioco è difficile, si trovano sempre un casino di munizioni, usate le armi più grosse contro i nemici più stronzi e ricordate che molte armi sono buggate (non consumano munizioni e non ho voglia di correggere la cosa perchè sono pigro e dopo il gioco diventerebbe troppo fatto bene.)

Le armi sono divise per slot di appartenenza, secondo i numeri della tastiera:

SLOT1 (tasto 1 della tastiera): *corpo a corpo*

SLOT2 (tasto 2): *pistole*

SLOT3 (tasto 3): *fucili*

SLOT4 (tasto 4): *mitra*

SLOT5 (tasto 5): *cannoni esplosivi*

SLOT6 (tasto 6): *armi a caso*

SLOT7 (tasto 7): *armi sgravate*

SLOT8 (tasto 8): *oggetti di uso comune*

SLOT9 (tasto 9): *droga*

ogni slot è randomizzato, questo significa che c'è sempre una diversa chance per slot che un'arma compaia, ad esempio il lanciaratzinger ha 1 possibilità su 7 di comparire nello slot delle armi sgravate quando lo trovate per terra!

Vediamo comunque tutte le armi una per una, cominciando dal primo slot.

FALSO! Vediamone POCHE, visto che non avevo voglia di spiegarle tutte, ci credo, son 400 milioni! È tardi e voglio andà a letto.

SLOT1: BOTTE

SUPERCAZZOTTI



Il protagonista di Grezzo2 è perennemente incazzato con tutti e come tale può prendere a cazzotti/calci le cose/le persone per sfogarsi ed esprimere il suo semplicistico punto di vista sul mondo. Sbottona a rota col tasto di sparo avvicinandoti al coglione di turno e rilascia su di lui una scarica di botte e cazzotti, ginocchiate, calci e cazzotti terminante in un doppio calcio sul culo letale e fisicamente impossibile. Visto che sei già morto e non te ne frega un cazzo potrai inoltre staccarti il braccio sinistro col secondo tasto di sparo e lanciarlo contro i nemici, così.

TAVLA



Realizzata col legno della croce di Cristo, condivide con Gesù anche la sua patetica incompetenza. La tavola di legno è infatti, patetica. Usatela contro i nemici più scarsi e gettatela via subito contro quelli più grossi e forti se non volete finire a piangere in un angolo. Quest'arma la trovate solo nella demo, è stata rimossa nella versione finale del gioco, e ci credo!

FORCONE



Il miglior compagno di ogni villico ad una rivolta contadina. Utilizzato per la prima volta da Luca Sardella durante una puntata di Verde Mattina per infilzare e poi arrostitire un capretto vivo in diretta, il forcone si è così impregnato di antica malvagità che lo ha reso un'arma da non sottovalutare affatto in uno scontro ravvicinato. Combinatelo con lo sparo secondario per creare il panico in un'area affollata.

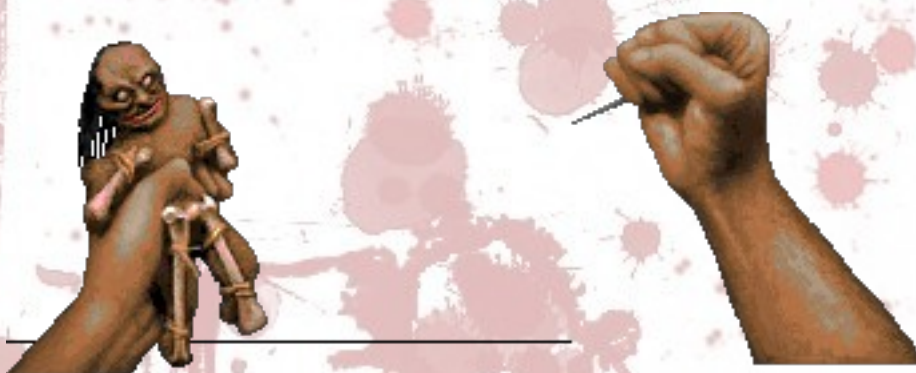
RADIOMARIA



Sintonizza il tuo stereo su un'antica frequenza radio infernale della Chiesa Cattolica utilizzata per il controllo mentale delle persone a distanza. Sciogli i tuoi nemici dall'interno e falli morire di noia e imbarazzo, costringendoli ad ascoltare [questa canzone](#) (pigiando il tasto di sparo primario) o [quest'altra canzone](#) (pigiando il tasto di sparo quell'altro)

Queste canzoni sono chiare e palesi violazioni dei diritti umani. Costringere le persone ad ascoltarle è una manifestazione di pura e semplice crudeltà e come tale, io approvo in pieno.

BUCCIOTTO LANCIA PARALISI



Realizzato con la pelle del prepuzio reciso di Giovanni Battista, il bucciotto lancia paralisi simboleggia la rabbia per la perdita di parte del proprio sesso causata da anacronistici rituali barbari. Chi impugna quest'arma è incazzato nero e vorrebbe veder sprofondare il mondo in un abisso di odio e distruzione. Il pupazzetto convoglia tale energia malvagia e la scarica addosso a chi ha ancora il cazzo integro, annichilendolo dall'interno. Usate il tasto di fuoco primario per torturare lentamente i passanti e quello di fuoco secondario per scaricare il proprio risentimento su tutti gli stronzi presenti sullo schermo.

SLOT 2 : PISTOLE

SCACCIACANI



E' in assoluto l'arma più scarsa del gioco ed è così merdosa che fa effettivamente più male tirarla contro i nemici piuttosto che sparargli addosso. Premete il tasto di sparo secondario per liberarvi di sta merda scagliandola con forza e rabbia contro chi vi stà sul cazzo.

PISTOLA PIU' GROSSA



Oh, finalmente una pistola più che decente. Spara dei proiettiloni enormi in grado di trapassare più nemici in fila e che esplodono all'impatto con le superfici. Si cazzo! Forse è decisamente più che decente, fatene un abuso eccessivo.

SLOT 3 : FUCILI

FUCILE VECCHIO



Come dice il nome stesso è appunto, vecchio. Arrugginito e antico, questo pezzo da museo funziona ancora decentemente, riuscendo a fare quasi male. Non si può dire lo stesso del cazzo di Bruno Vespa.

FRANTUMA BUCHI DEL CULO



Il fucile più grezzo del mondo. Il frantuma buchi del culo frantuma, appunto, i culi. Come il sopracitato cazzo di Bruno Vespa faceva ai tempi d'oro. Veloce, letale, non ha neanche bisogno di ricaricare e ogni suo sparo sarà devastante.

SVERNICIATORE



Già visto su Mediashopping, durante la televendita della tipa con le tette grosse, lo sverniciatore viene usato per togliere la vernice dai muri. Può (e deve) essere usato anche sulla gente per strappargli via la faccia, in maniera alquanto rozza e approssimativa.

SLOT4 : MITRA

KALASCNICOV



Direttamente dallo stock di armi segreto della moschea di Ponte Felcino, il Kalascnicov è stato dipinto a mano dai talebani. Una delle mie armi preferite, è veloce, abbastanza preciso come fucile d'assalto e soprattutto, fa malissimo.

M16



L'alternativa seria e precisa al kalascnicov, è un'arma d'assalto tattica (ma dove!) che alterna alla pioggia di piombo del fuoco primario l'esplosione incasinata e devastante del fuoco secondario: una granata lanciata dalla sua seconda canna, dolorosa come farsi fare un pompino da Patty del Mondo di Patty, con quell'apparecchio per i denti intrappolacazzo.

MITRA



Impugnalo sentendoti fico come un gangster degli anni '30, tipo il ciccione dei Soprano che sembra Jerry Scotti e scarica sui tuoi nemici una sassaiola di proiettili, sventolandolo anche a caso in giro premendo il tasto di sparo secondario. La sua economicità di fondo lo ha reso l'arma standard del micagnoso esercito della Chiesa Cattolica, guidato dai suoi soldati di elite, i preti col mitra appunto, che ve lo dropperanno una volta morti.

MITRAGLIONE



Montato in origine sull'elicottero di Raimondo Vianello, è stato successivamente rimosso dopo lo schianto di quest'ultimo (R.I.P.) e reso di uso comune, anche in dotazione a professori e delinquenti per strada. Lo sparo primario è una doccia di proiettili, quello secondario spara proiettili più lenti, più pesanti ed esplosivi.

SLOTS : MISSILI

SPICCAANGELI



Spara un missile a ricerca incendiario distruttivo e letale, utilissimo per colpire i bersagli volanti (tipo le teste di Padre Pio che vengono generalmente giù con un colpo) o per incendiare più nemici scarsi tutti insieme. Usatelo contro gli angeli, i missili che gli sparerete contro continueranno a vorticargli intorno fino a che il loro scudo non si abbasserà e potranno prendere finalmente fuoco.

SUPERDEVASTATORE



Tieni premuto il tasto di sparo normale per sparare una scarica di missilini altamente distruttiva e fare piazza pulita di un'area piena di gente. Goditi la pioggia di sangue e budella intorno a te dopo una giornata di merda e sentiti in diritto di far vedere a tutti quanto ti girano i coglioni!

SPARASEGHE



Lancia delle lame sbudellatrici assassine e affamate che inseguono e tritano il bersaglio. Il suo fuoco secondario si limiterà ad affettare e scannare i bastardi che vi staranno tra i piedi.

SLOT6 : ARMI A CASO

FUCILE DA CACCIA



E' l'arma più buggata di tutto il gioco. Spara un proiettile all'uranio impoverito ideale per cacciare i cinghiali nelle pericolose foreste ombre. Pigia lo sparo secondario per guardare dentro al suo mirino, ma se lo farai, il gioco potrebbe bloccarsi (online si blocca quasi sempre) e per uscire dal mirino devi selezionare un'altra arma usando i numeri sulla tua tastiera.

SLOT7 : ARMI SGRAVATE

LANCIARATZINGER



E' in assoluto l'arma più potente in dotazione all'esercito armato del Vaticano. Rappresenta tutte le contraddizioni che la Chiesa si porta dietro da secoli e che vengono usate dalla notte dei tempi per cagarci evidentemente in testa. In questo specifico caso, il Lanciaratzinger spara appunto, un Ratzinger, una creatura mitologica contorta, cristiana e nazista in grado di rilasciare tonnellate di malvagità distruttiva in un solo punto e capace di riderne sfoffendo tutti dall'alto del suo squallore manifesto. Simbolo della fine dei tempi, Ratzinger è stato direttamente preso e trasformato dalla Chiesa Cattolica in potentissime munizioni di pura malvagità che attaccano e distruggono la cultura, il buon senso e i naturali sentimenti dell'essere umano, riportando l'area colpita a uno stato di barbarie preistorica e trasformando i sopravvissuti in dei papaboys succhiacazzi, che andranno a riempire la già nutrita schiera di schiavi sessuali del Papa, tutti ansiosi di donargli la propria verginità gelosamente custodita.

SLOT9 : DROGA

BONG



Un bong caricato a schifosissimo fumo comprato sulle scalette del Centro. Visto che non vai tanto per il sottile e non te ne frega un cazzo, acconsentirai a fumarlo lo stesso e come per magia ti salirà anche una discreta mina. Per quanto l'hai pagato cazzo, ci può anche stare! La botta del bong ti fa salire la vita del doppio, ti fa sparare più veloce, ti consente di fare degli zompi clamorosi e dona alla tua vista una vomitevole sfumatura verde. E la tua vita si rigenera pure! Ma se il fumo dei marani del Centro ti stucca, puoi benissimo incazzarti per aver preso una sola e tirare il bong per terra con violenza, facendolo esplodere e rilasciando il suo velenoso contenuto nell'aria.

BIRRA



Schifosissima birra economica dell'Eurospin, molto spesso ti lascia la lingua felpata e coperta di peli, contribuisce a renderti un trippone e se bevuta in grossa quantità, può pure farti pisciare sangue dal culo. Finchè non troverai il tuo fegato nella tazza del cesso dopo una cacata, ti consiglio di continuare a berla visto che è l'unico alcolico del gioco e non solo ti ridona i punti vita ma ti rende anche molto più resistente ai danni.

EGOREX

Direttamente dalla televendita notturna di Italia7 con Andrea Roncato, quella che mettono sempre in mezzo allo show con le donnine nude e i pirati, ecco l'EGOREX: uno stimolante sessuale naturale realizzato con ingredienti segreti e potenti. Assunto per via orale si limiterà a farvi rizzare il pipino consentendovi 35 secondi di squallido sesso senza lacrime alla fine, ma se viene iniettato nelle vene vi trasformerà in un maniaco assassino in overdose da testosterone che manco il tizio di "A Serbian Film". L'Egorex vi consentirà di sparare potentissimi proiettili di mascolinità dalle dita, vi farà urlare per tutto il tempo, potenzierà la vostra forza al punto tale da farvi tirare megacazzottoni esplosivi dalle mani, farà impazzire le donne ma soprattutto... usatelo e poi premete Q sulla tastiera. Se mi venite ancora a dire che sto gioco è difficile, dubiterò davvero della vostra virilità.

I BONUS!

Sono pochi e rari, imparate a raccogliarli sempre e sfruttarli al massimo perchè possono fare la differenza molto, anzi troppo spesso.

ALBERTO CASTAGNA



Se raccolto dona 200 punti vita e fa partire la macabra sigla di Stranamore.

GIUCAS CASELLA



Se raccolto ti insegnerà a padroneggiare le arti dell'illusionismo e ti consentirà di volare e camminare sui carboni ardenti.

EMILIO FEDE



Raccogliete Emilio Fedè e lanciatelo premendo invio. Quando lo farete assicuratevi di non tirarlo contro un muro, un nemico o una zona scomoda perché dovrà avere abbastanza spazio per venire evocato e combattere al vostro fianco.

TRASFORMAZIONE IN DIO BESTIA



Raccogli questo powerup per trasformarti in Dio Bestia, una creatura demoniaca malvagia potentissima e scatena l'Inferno sulla terra. Diventa grossissimo e sbudella la gente con i tuoi artigli usando il tasto di sparo normale e col tasto di sparo secondario tira in giro delle sfere di malvagità infernali che annichiliranno tutto al loro passaggio.



MARCO COLUMBRO



Raccogliere Marco Columbro ti dona l'immortalità per una manciata di secondi. Se cerchi su Google "marco columbro" il primo suggerimento è "marco columbro morto", a testimonianza di quanto la gente gli tiri giornalmente i piedi aspettando che schiatti. Ma lui è ancora vivo, bazzica in un bar dalle parti di Castiglione Del Lago (dei miei amici l'hanno avvistato e me l'hanno segnalato) e soprattutto conduce una trasmissione televisiva su un canale srauso del digitale terrestre. Quindi è vivo! Oppure è morto e il suo buddismo gli ha consentito di reincarnarsi in Marco Columbro appunto.



Adesso non c'entra niente ma volevo farvi vedere quanto questa macchina sia uguale a Marco Columbro. E' impressionante.



Ed ecco la foto che testimonia l'avvistamento di Marco Columbro in un bar di Castiglion Del Lago.

I NEMICI!

Grezzo2 presenta un vasto assortimento di carne da cannone, generalmente antipatica e che muore dalla voglia di morire sotto i tuoi colpi. I nemici di Grezzo2 si riuniscono in fazioni, ognuna con i propri attributi e caratteristiche. Il mio consiglio personale è uccidere qualsiasi cosa si muova sul tuo schermo, visto che ogni nemico o essere innocente inerme e indifeso può dropare soldi una volta ucciso o anime per ottenere punti vita e munizioni. E poi è divertente farlo.

PRETI



I nemici principali di Grezzo2, sono esseri senz'anima bigotti e balordi, generalmente repressi, perversi e zoofili. Sono ansiosi di farti entrare nelle loro schiere perchè sostengono (e in questo caso, usano maniere anche abbastanza brutali per farlo, tipo il lancio di crocifissi volanti e obbligandoti a stare zitto) di avere sempre ragione anche se si basano su stronzate palesi e manifeste e sono indietro con i tempi di almeno 2000 anni. Io non sono nessuno per giudicarli, ma posso odiarli e voglio scaricargli contro un'infinita di caricatori.

PRETI COL MITRA



La crema delle forze d'elite militari vaticane, i preti col mitra sono armati, pericolosi e soprattutto fondamentalisti integralisti cristiani come pochi. Quindi se vogliono, sanno fare male. Il loro ordine si è costituito quando il Vaticano ha deciso di acquisire potere militare, dotandosi di un esercito autonomo di preti invasati (modificati geneticamente con il dna cristiano puro di Matteo Montesi, ultimo profeta cristiano moderno) e ottenendo il dominio totale in Italia, trasformando la penisola in un'autarchia. Lontani dal progresso tecnologico proveniente dal mondo esterno, gli Italiani si sono così instupiditi e inbarbariti ancora di più, sempre più oppressi e repressi dallo Stato Della Chiesa, che esercita il suo potere ora anche con la forza. E poi ti chiedi perchè il protagonista di Grezzo2 sia sempre incazzato.

SEAN CONNERY NE "IL NOME DELLA ROSA"



Magistrale interpretazione dell'attore inglese, che ha gentilmente offerto la sua faccia per Grezzo2. Il personaggio che interpreta è un monaco invasato rincoglionito e rompicoglioni imbecille convinto di riuscire a giudicarti dall'alto della sua dabbenaggine e non contento, lo fa pure, dicendoti di "vergognarti" e "stare zitto" mentre elargisce sermoni da quattro soldi ripieni di vomitevole buonismo. Uccidetelo. Subito.

MASSIMO



Massimo è un frate che ho conosciuto una sera fuori dall'Urban, un locale di Perugia, a una serata di preti danzanti. Nella realtà somiglia a Gordon Freeman, solo che è vestito con un sacco. Gli ho chiesto come mai fosse in libera uscita dal convento, se lì dentro fosse un autentico maialaio e se riuscisse a divertirsi anche in un contesto più "normale" e meno porco come una discoteca. Massimo cercò di farmi capire nonostante fossi sbronzo che lui si era fatto frate per una vocazione autentica, che prima aveva la ragazza (a sua detta, una fica brasiliana) ma da quando suo padre lo abbracciò per la prima volta (a 25 anni) rimase così colpito che decise di farsi frate. Io rimasi così colpito invece che decisi di farlo scopare a tutti i costi quella sua sera che era in libera uscita dal convento, ma che cazzo: tuo padre ti abbraccia a 25 anni (che frociata tra parentesi) e tu ti fai frate? L'unica spiegazione è che deve essergli venuto duro e si è sentito così schifoso dentro (giustamente) da voler espiare questa sua "colpa" in convento. Quando gliel'ho spiegato Massimo ha tentato di difendere la sua integrità sessuale provandoci con una fica assurda nonostante fosse un frate e lasciandomi con le sue amiche suore, dei cessi immondi e grotteschi che ridevano e basta. Ma ci siamo divertiti un mondo. Io un po' meno perchè alla fine lei è andata con lui e io son rimasto con le suore.

FRATE ANIMATORE CAPO DEL CATECHISMO



Forse il nemico peggiore tra i preti, per la sua antipatia e squallore. Questo trippone è l'educatore dei bambini al catechismo, li porta in giro con un pulmino e gli riempie la testa di cazzate. Poi non contento, sfoga su di loro la sua sessualità repressa rimasta ferma ai tempi dell'asilo a causa dei barbarici e amorali riti cristiani di astinenza che professa giornalmente e tocca il culo ai bambini. Ripetutamente. E non solo. Ma i genitori sono contenti, almeno i figli non imparano le parolacce.

PAPA FRANCESCO



Cogliendo l'occasione dell'imminente visita del Papa il prossimo 4 ottobre ad Assisi (le cose divertenti dalle mie parti non le fanno MAI porcamadonna) e non essendo purtroppo riuscito ad organizzare un vero e proprio attentato per quel giorno, ho deciso di ficcare il papa dentro al gioco per sfotterlo e riempirlo di piombo, visto che mancava solo lui!

Credo se lo sia più che meritato, ho aspettato di conoscerlo meglio prima di prenderlo per il culo a dovere e dopo pochi mesi di pontificato ultracommerciale e populista, son giunto a sta conclusione: Papa Francesco è l'anticristo. E di conseguenza, non so se tifare per lui o odiarlo. Non ho mai visto nessun papa prendere così tanto per il culo la gente (ogni volta che appare in pubblico ride in faccia a tutti, sfoggiando la visibile erezione che gli spunta da sotto al mantello). Inoltre rompe i coglioni per telefono stalkerando dei poveracci a orari improbabili, contribuisce all'imbarbarimento dell'umorismo mondiale sfornando ripetutamente squallide battute alla Zelig e, non contento, ama sbandierare il suo orientamento sessuale estremamente deviato, indecente e feticista in mondovisione (leccando i piedi a chiunque e limonando selvaggiamente con dei ragazzini ritardati, lo fanno vedere sempre al telegiornale all'ora di pranzo mentre mangio, tra l'altro). Le famiglie cristiane di tutto il mondo ineggiano a lui come nuovo papa buono e umile, non sapendo sia in realtà un portatore sano di aids, nonchè ex buttafuori che una volta ha visto la fica (fonte wikipedia e Tv Sorrisi e Canzoni). Non so se desiderare di schiacciargli la testa con un mattone o stringergli la mano quindi, ma nel dubbio me lo farò stare sui coglioni, a meno che non decida di trasformare il suo raduno di poveracci il 4 ottobre in una mega orgia di maialone cristiane represses. A patto che poi tenga la lingua lontano dai miei piedi.

ZOMBI



Sono morti viventi misteriosamente tornati in vita dopo la tua fuga dal Paradiso/uccisione di

Dio. Hanno invaso campagne e città ma fortunatamente (soprattutto grazie all'intervento di Emilio Fede) stanno arretrando. Il perchè della loro resurrezione è però ancora più misterioso, e potrete indagare su di loro nel castello di MikeBongiornestein. Annoverano tra le loro schiere anche pesci del Tevere preistorici antropomorfi ritornati in vita e montoni che scoreggiano dalla bocca. Occhio a quelli che tirano i martelli esplosivi!

ANZIANI



Son semplicemente dei vecchi rincoglioniti che passano il giorno a cagarsi nei pantaloni e a scatarrarsi addosso. Il loro sterminio è un'opera di eutanasia controllata e necessaria, ma non fraintendetemi, a me i vecchietti stanno simpatici, ma non questi: alcuni di loro fanno finta di star male, pretendono soldi e medicine, rubano, guardano le repliche dell'Ispettore Derrick alla tv e la Formula Uno e allevano piccioni ma fondamentalmente vorrebbero solo morire. Aiutiamoli.

ALIENI



Arrivano dallo spazio profondo e vengono in pace. Adorano lanciare bacini a destra e a manca e vogliono bene a tutte le cose. Trasudano miele e sono di una bontà vomitevole, hanno scelto il nostro pianeta attratti dalla religione cristiana e si sono da subito alleati con il Vaticano abbracciando i precetti del cristianesimo in pieno. Intervengono durante "Porcodio a Perugia" se si fa troppo casino in giro, fermamente decisi a fermarti per limitare le tue stragi.

SIMPATICHE MASCOTTE DEL CIRCO DI MOIRA ORFEI



Per niente simpatici. Sono il simbolo del degrado dei tempi moderni, la maggior parte di loro son persone vere con una famiglia alle spalle e dei figli da mantenere costretti a smerdarsi fino al punto da andare in giro vestiti come dei coglioni cercando disperatamente di far ridere la gente. Non ci riescono. Mai. Non hanno un lavoro e sfogano tutta la loro frustrazione bevendo e incazzandosi, ma risultano decisamente fastidiosi quando decidono di venire alle mani per due spiccioli. Teneteli lontani e sterminateli uno ad uno.

VASCO ROSSI



E' uno dei più noti censori e moralisti italiani. Simbolo di integrità morale e di sfrontata ipocrisia, ha un passato da rockstar superdrogata ed è anche il tipo che ti ha venduto quel fumo di merda sulle scalette del centro che poi ti sei sparato nel bong. Attualmente Vasco è davanti al suo computer, su Facebook, strafatto e così rincoglionito da cercare se stesso su Google ogni secondo per vedere quanta gente parla male di lui e censurare qualsiasi argomento scomodo salti fuori su Internet nei suoi riguardi. Si nutre dei "mi piace" dei fans sulla sua pagina Facebook, senza dei quali probabilmente potrebbe morire, visto che sono l'ultima cosa che lo tiene in vita per miracolo.

EMILIO FEDE



Ligio al suo lavoro come pochi altri, Emilio Fede è l'emblema del giornalista italiano d'assalto (in questo caso, armato con 2 .44 magnum) che vuole difendere la verità a tutti i costi. Ingiustamente licenziato dal Tg4, nonostante vi abbia lavorato per anni in modo magistrale, ha deciso di scendere in piazza di sua volontà per combattere la cosa che in assoluto odia di più: gli zombi. Emilio infatti difende strenuamente la libertà di opinione e non riesce a sopportare le persone che non pensano col proprio cervello o che non pensano affatto e l'ha dimostrato per anni conducendo il Tg4 e diffondendo il più possibile informazioni attendibili e veritiere, senza aver avuto bisogno di leccare il culo a nessuno e facendo tutto da solo.

Emilio Fede è un alleato prezioso ma se ti sta veramente tanto sul cazzo puoi ucciderlo (io ti capisco.) per poi raccogliergli la testa e lancia-la per summonarlo di nuovo al tuo fianco. Se viene ucciso una volta evocato, dropperà una pistola potentissima.

LO GNOMO ARMATO DI ASCIA



E' uno gnomo armato di ascia.

TRUCCHI DEL GIOCO!

Molti di voi (almeno a giudicare dai gameplay che ho visto in giro) sono veramente scarsi come delle merde a giocare e questo forse deriva dalla disabitudine che avete nei confronti degli sparatutto di una volta che erano tutti riflessi, casino a schermo senza senso e frustranti giri per i corridoi a cercare le chiavi/i pulsanti.

Ma in ogni caso non me ne frega un cazzo e per rendere la vostra esperienza di gioco il meno frustrante possibile, vi fornisco i trucchi del gioco, da usare SOLO se non riuscite ad andare avanti o volete tutte le armi per fare casino in giro a Perugia, inseriteli tirando giù la console di gioco col tasto a sinistra dell'1 sulla vostra tastiera:

IDDQD/GOD (immortalità)

IDFA (tutte le armi)

IDKFA (tutte le armi e le chiavi)

NOTARGET (i nemici non ti vedono)

FLY (puoi volar puoi volar, puoi volaaar!)

SUMMON + (nome entità)

es. **SUMMON EMILIOFEDE** (sempre divertente)

o **SUMMON SCHETTINO** (eh eh)



e col comando "**NEXTMAP**" potrete skippare la mappa corrente per andare a quella dopo, usatelo se rimanete bloccati dentro qualche bug.



ASSISTENZA TECNICA RITARDATI!

Mi trovo costretto a scrivere le risposte alle numerose domande tutte uguali che mi avete scritto continuamente. Molte sono legittime e avete ragione, non ho scritto un cazzo di spiegazione da nessuna parte, ma non mi aspettavo così tante visualizzazioni e scaricamenti! Quindi innanzitutto vi ringrazio per il supporto, che vi fornisco a mia volta, aggiornando costantemente questa sezione fatta col culo durante i miei doposbronza.

1) "LA VERSIONE FINALE QUANDO USCIRA'?"

Non vedo una data di rilascio migliore se non il 25 dicembre, compleanno di Gesù! Sarà un vero Natale del male quest'anno cazzo. E infatti lo è stato, il 25 dicembre 2012 abbiamo dato una mega festa per il rilascio del gioco in un mattatoio abbandonato/centro sociale di Perugia e siete venuti da tutta Italia per accaparrarvi una scatola originale della prima versione deluxe, è stata una serata incredibile e devo proprio ringraziarvi cazzo. Soprattutto il tizio vestito da frate che si è dato fuoco con quel lumino di Padre Pio.

3) "LA VERSIONE FINALE SARA' A PAGAMENTO?"

Sono disoccupato al momento e in questi tempi di merda un aiuto non mi farebbe male, soprattutto perchè così potrei lavorare al gioco a tempo pieno e continuare a riempirlo di stronzate sempre più incredibili, tipo i gadget stupidi che avrei voluto includere nella versione finale inscatolata. Ma mi rendo perfettamente conto che sarebbe impossibile vendere un prodotto del genere viste le innumerevoli (ed evidentissime!) violazioni di copyright di ogni tipo.

Per questo vi dico che me ne fotto e che Grezzo2 sarà distribuito TOTALMENTE GRATIS. E per evitare rogne di qualsiasi tipo, visto che tanti figli di puttana improvvisatisi finanziari mi hanno rotto i coglioni co sta storia, tolgo pure il tasto delle donazioni, ma sappiate che potrete sempre portarvi a casa la versione inscatolata del gioco (una scatola di plastica grossa come quelle dei giochi di una volta, tutta colorata e con dentro il poster gigante, il manuale stampato, il dvd del gioco sporco di sangue e un guanto da punkabbestia di Padre Pio)



Eccola qua! Scrivetemi in privato su facebook o a quest'indirizzo "grezzo2@email.it" se ne volete una copia!

2) "POTRESTI TOGLIERE IL SANGUE CHE SI VEDE SEMPRE AI BORDI DELLO SCHERMO, MI DA' FASTIDIO QUANDO CI GIOCO"

No, non lo toglierò, perchè potete semplicemente toglierlo VOI, andate su "cazzete" e cercate "screen size" tra le opzioni o semplicemente premete il tasto "ì" a sinistra del backspace sulla tastiera per restringere l'HUD.

6) "PERCHE' IL GIOCO MI LAGGA UN CASINO?"

Forse perchè la tua scheda grafica e il tuo computer sono una merda. Vai sulle opzioni video e abbassa la grafica, chiudi tutte le applicazioni aperte e se ancora non risolvi, resetta a default le impostazioni video. Se il tuo computer è veramente un carcassone del 1999 seleziona "direct3d" invece che "opengl" sempre dalle opzioni video e goditi il gioco coi dettagli al minimo. Altre merdate che succhiano un casino sono i filtri che trovi su cazzete - display options - opengl options, se hai problemi di framerate prova a disabilitare gli shaders, le dynamic lights, imposta la qualità del rendering su "speed", disabilita la sincronia verticale, e su texture options disabilita totalmente l'high quality resize mode (o alzalo a livelli stellari se hai un pc della madonna e te lo puoi permettere).

Se ci scattizzi per bene, il gioco partirà alla grande su più o meno qualsiasi computer (anche su un portatile con windows98 in modalità provvisoria senza scheda video.) Vi ricordo inoltre che potete sempre spiticchiare col file.ini contenuto nella cartella di gioco per aumentare/diminuire tutte le opzioni che vi servono.

4) "POTRESTI FARLO MENO SATANICO? GRAZIE."

Certo, e già che ci sono lo trasformerò in un gioco di ballerine.

6) Ho un problema.. scaricata la demo e tutto provo a giocare ma.. non si vede nessuno!

NESSUN VECCHIO DIMMERDA CHE VA IN CHIESA ALLA DOMENICA

NESSUN PRETE DIMMERDA, NIENTE. I mob sono invisibili, vedo solo croci che volano e prendo danni da..boh, perché?

Non ne ho idea, mi state scrivendo in molti di sto problema e voglio capire che cazzo può essere, perchè non m'è mai capitato prima. Provate intanto a resettare a default le impostazioni video, aggiornate i drivers della vostra scheda e se ancora non dovesse funzionare, tracciate una bella stella a 5 punte sul pavimento della vostra stanza, metteteci il pc al centro, vestitevi di nero, accendete 2 candele ed evocate un principe infernale in vostro aiuto.

6) "NELLA RADIO INVECE DELLA CANZONE CHE UCCIDE LA GENTE, PERCHE' NON CI METTETE IL PULCINO PIO?"

No, seriamente, tutto ma non il pulcino Pio. Non lo avrete!

AGGIORNAMENTO: avete continuato ad insistere, siete incredibili. Il pulcino Pio potrete trovarlo nel DLC ufficiale, in vendita su steam a 36 euro. Contenti?

8) "MA ESISTE ANCHE GREZZO UNO?"

Si e risale al 2004, lo feci con un mio amico ai tempi del liceo, era sempre una mod di Doom, ma non aggiungeva niente di nuovo al gioco originale se non voci diverse per tutti i personaggi e sprites cambiati per armi e nemici. I livelli rimanevano gli stessi di Doom, e per il momento Grezzo1 riposa dentro il mio vecchio computer di una volta, quello con windows98 su cui sto appoggiando i piedi ora.

10) "MI SON BLOCCATO AL QUARTO LIVELLO, QUELLO DELLA CHIESA E NON SO COME ANDARE AVANTI."

E' un livello stronzo davvero in cui non ci si capisce un cazzo, ma ho fatto un video che più o meno spiega tutto, guardatelo [qua](#)!

Ma visto che continuate a scrivermi così in tanti che sto livello è buggato, ieri c'ho rigiocato per vedere cosa non funzionasse e tutto ha funzionato bene. Provate a non introiare il gioco premendo solo UN occhio alla volta quando compaiono sulle colonne, uccidete tutti i nemici e poi passate all'occhio successivo.

10) ho notato un bug quando usi il cecchino e metti il mirino , se ti uccidono si blocca il gioco.

Allora non farti ammazzare! E' possibile che durante uno scontro coi bot quel fucile crashi perchè è ancora buggato e per uscire dal mirino dovrai scegliere un'altra arma. In multiplayer lo zoom del fucile da cecchino potrebbe far crashare il gioco! Sparate senza zoom che cazzo ve ne frega!

12) "NON MI SI VEDE UN CAZZO DIOPORCO! LE TEXTURES SON TUTTE A CAZZO, NON SI CAPISCE UNA SEGA!"

Vai sulle opzioni video e premi su "reset defaults", la grafica ti diventerà una merda e dovrai riconfigurare tutto dall'inizio ma il gioco dovrebbe almeno vedersi! Se invece sei veramente poco grezzo e sai spiticchiare col file .ini dentro la cartella del gioco, usa quello!

13) "QUANDO AVVIO IL GIOCO MI SI VEDE SOLO UNA PARTE DELLO SCHERMO E NON SO COME FARE"

Guardalo sul cellulare.

14) Ciao tu vivi veramente a Perugia? perchè Io devo andarci a fare la 1 Media :D Non sò se tu vai nella stessa scuola o ci incontreremo ;) Gioco a tutti i giochi di Guerra - sangue - Darksaiders e tutti gli altri ...FINITI ... a e PS. Anche saints row the third ecc ecc... tutto finito+

Si, io vivo a Perugia, Darksiders non è violento, quando ce vedemo a scola te tonfo.



RINGRAZIAMENTI SPECIALI

Mi sembra cosa buona e giusta ringraziare tutte le persone che hanno contribuito insieme a me alla realizzazione di questa puttanata videoludica totale.

Iniziamo dalla parte tecnica:

Daniele M. Carletti

mitico sviluppatore del primo Grezzo1 ai tempi del liceo

Girolamo Logiro

mappe, beta-tester, assistenza tecnica (e campione in carica di Grezzo2)

Lorenzo Morlunghi

Beta-tester ufficiale

Emiliano Mattioli, Davide La Rosa, Pierz & Fumetti Disegnati Male
<http://digilander.libero.it/fumettidisegnati/male/>
<https://www.facebook.com/pages/Fumetti-Disegnati-Male/32163281471>



Lo stand abusivo di Grezzo2 e Fumetti Disegnati Male al Forte Prenestino durante il Crack! Festival, estate 2013

Matteo Teddy Borina
assistenza tecnica multiplayer

Federico Colella e Fedexx2
Launcher e Splashscreen

Il cadavere di Mike Bongiorno

Per il motion capture del suo personaggio. E' bastato tirarlo fuori dalla sua bara e rapirlo, per poi appenderlo al soffitto con un green screen dietro e smuoverlo un po' con un bastone per ottenere le movenze desiderate.
La Pixar ci fa una sega.

Poi voglio ringraziare tutta la gente che ha contribuito a doppiare i personaggi di Grezzo2 e fornire musiche e suoni, e voglio menzionare, in particolare:

Lupus Yonderboy
(www.apomatto.com)

Ha dato la voce alla maggior parte dei personaggi di Grezzo2! Se non lo conoscete fate un salto sul suo sito e rimediate subito! Il suo ridoppiaggio di The Wrestler ("Alceste") mi ha ispirato per il protagonista di Grezzo2 (a cui presta anche la voce)

7Cervelli
(www.7cervelli.net)

Per altri esilaranti doppiaggi in perugino

ChristianIce
che mi ha consentito di usare i suoi remix per la colonna sonora del gioco

DjMaxwell, i Growel, i Gattuzan, gli ZeroCall
tutti gruppi fantastici che hanno contribuito con le loro canzoni alla colonna sonora del gioco

i Chiappoiders

per aver scritto la sigla del cartone di Grezzo2, andato in onda su Rai2 dentro GoKart Mattina

Matteo Montesi

Per i suoni dei preti e di tutti i personaggi religiosi



I Gattuzan con Matteo Montesi a Foligno.

il Todd

Per i suoni dei fagiani, supermario e versi vari

il Bock

Per i suoni degli zombi e dei marani

Simone Bonvecchio

Per i versi vari, elefanti, zombi, macchine, pagliacci, maiali, conigli

Mattia Spaccia, Carletti e Farabbi

doppiatori del primo Grezzo usati sempre per versi vari, anche inconsapevolmente

Alessandro Cardinali

(grande artista vero, visto anche su DiprèTV, sky canale 865)

che ha contribuito all'artwork del gioco!

Ivan Fox

che è venuto direttamente da Verona per darsi fuoco vestito da frate al release party di Natale di Grezzo2

Virginia Ricci

brava, bravissima e fichissima, che mi ha intervistato per Vice

(trovate l'intervista qui <http://www.vice.com/it/read/grezzo-due>)

Abits.it

che ha pubblicato un'altra mia intervista

<http://abits.it/2013/04/grezzo-2-una-magica-intervista/>

Radio Bombay

che mi ha intervistato (anche loro non sapevano quello che facevano!) durante il programma radio "i disagiati" (davvero a tema!)

<https://www.mixcloud.com/Disagiati/i-disagiati-intervista-a-nicola-piro-grezzo-2/>

E poi ovviamente tutte le persone che hanno apprezzato il gioco e mi hanno fornito supporto totale e incondizionato.

Tipo gli studenti del **Liceo Scientifico Galileo Galilei di Perugia**, che mi hanno chiamato a fare lezione di Grezzo2 durante la settimana autogestita! Ringrazio anche i prof che non si sono incazzati e non hanno chiamato la polizia, consentendoci di giocare a Grezzo2 a tutto volume e di proiettarlo sul muro della classe!



La prossima volta però chiamateci anche qualche vostra giovane amica fica, eravamo un campo di fave! Con Grezzo2 non si scopa.

E tutti quelli che si son dilettrati in svariati gameplay e recensioni su Youtube, tra cui mi sento in dovere di ringraziare:

Fraws e Parliamo di Videogiochi

che ha reso Grezzo2 "famoso" grazie alla sua recensione nella rubrica "Giochi di Pessimo Gusto"

<http://youtu.be/OxHeMoY-RX4>

Capobastone e i suoi gameplay

http://www.youtube.com/watch?v=1p1S0hnxIA4&feature=share&list=PLVQWWu6khGB6SIVXf00z_EXr3PZcJZwiu&index=1

http://www.youtube.com/watch?v=1p1S0hnxIA4&feature=share&list=PLVQWWu6khGB6SIVXf00z_EXr3PZcJZwiu&index=1

Dross e EatMyDiction, che hanno filmato i loro gameplay direttamente da oltreoceano

<http://youtu.be/N68oIGnecnu>

<http://youtu.be/r-MLtU9tjVI>

E infine **Astio Collettivo** e **SBRT Records** che hanno prodotto e distribuito il gioco!

Adesso veniamo alla parte tecnica e pallosa. Grezzo2 è un gioco interamente rippato, per quel che riguarda le risorse di base, che ho preso da un sacco di giochi vecchi che mi sembra giusto elencare:

Doom2: per il motore grafico e lo "scheletro" del gioco

Duke Nukem 3D: per gli sprites delle armi e dei nemici, le textures e certi ambienti

Shadow Warrior: come sopra

Blood: come sopra, inoltre ho importato e modificato alcuni suoi livelli

PowerSlave: come sopra

Redneck Rampage: idem

Rise Of The Triad: idem

Carmageddon: da cui ho preso gli sprites dei passanti per strada e l'interfaccia delle macchine

e tanti altri giochi, presenti magari in misura minore dentro Grezzo2 che hanno contribuito ad arricchirlo di cazzate e citazioni più o meno evidenti. Se non conoscete i giochi menzionati sopra ma siete così nerds da rimpiangere di esservi persi, rimediate subito cazzo, hanno costituito la mia infanzia rendendomi lo psicopatico omicida assassino pedofilo satanista quale sono!

Ogni diritto appartiene ovviamente ai loro legittimi proprietari e bla bla bla.

Se ti disturba il fatto che il materiale di base di Grezzo2 non sia originale ma solo importato e modificato, tieni presente questo: non mi sono ovviamente limitato a copiare&incollare il tutto aspettando che il gioco si generasse magicamente da solo nel mio computer mentre mi menavo l'uccello e la cosa mi sembra così ovvia e stupida che non intendo giustificarmi di un cazzo riguardo al mio lavoro. Questo gioco è fatto solo e unicamente per ridere e per cazzeggiare versando sangue e sbudellando le cose (e chi lo ha apprezzato davvero lo sa) e finché esisterà continuerà ad essere così: un'accozzaglia di stronzate prese ovunque, con personaggi celebri messi qua e là, budella a fiumi, Cristi da sodomizzare e tante, tante armi. Ma mi sembra doveroso stilare un elenco più o meno esauriente di tutte le fonti (in particolare le mods di Doom2) da cui ho attinto per il mio "mashup di merda" se così vogliamo chiamarlo.

In particolare ringrazio:

SergeantMarkIV per la sua mod Brutal Doom (spettacolare, vi invito a provarla.)

da cui ho preso gli effetti del sangue e di molte armi, che ho poi modificato secondo i miei gusti ed esigenze

L'armeria di Tormentor667,

sito costantemente aggiornato pieno di armi moddate per Doom messe a disposizione per altri progetti

Il sito DoomWorld

per le tonnellate di mods di Doom2 scaricabili liberamente e gratuitamente, di cui menziono:

Action Doom 1&2

per numerose risorse che ho usato

Doom Center

per la base della mappa di "Perugia"

Church.wad

per la base di "quant'è bella la cappella"

Whathefuck05.wad

per numerosi sprites dei nemici

Happy Time Circus 1&2

per la base del livello del circo di Moira Orfei

Reelism & The Russian Overkill

per gli sprites di molte armi

E soprattutto i vari forum di appassionati, che hanno messo a disposizione le loro risorse pubblicamente e da cui ho inevitabilmente attinto, imparando (male.) grazie ai loro tutorials anche a usare i programmi di base per editare Doom e cioè Slade3 e Doom Builder2, oltre a Paint ovviamente.

Per quanto riguarda le mappe multiplayer, le ho raccolte tra le mie preferite, testate durante dei lan party devastanti con i miei amici e modificate seguendo lo spirito stupido e cazzone del gioco.

Ora, mi sembra evidente che chiunque può realizzare un gioco del genere, a patto che sia disposto a perderci tempo e soprattutto, si diverta nel farlo.

Non scrivetemi che sono un "genio", perchè non lo sono e non voglio assolutamente passare per tale. Se il gioco vi è piaciuto e vi ha divertito io ne sono più che contento e apprezzo ma Grezzo2 è un'evidente presa per il culo totale di tutto e una cazzonata atomica talmente stupida da non meritare neanche tutta l'attenzione che ha ricevuto.

Non è sicuramente un gioco "epico" come lo avete definito, ma in ogni caso, sti cazzi, a me diverte: e se vi siete divertiti a giocarci anche voi e vi ha fatto ridere (è questo il suo unico, palese "scopo"), mi divertirò ancora di più a riempirlo di contenuti sempre più assurdi e ripienarlo di cazzate allucinanti!

Detto questo, spero di poter lavorare in futuro ad un possibile seguito di Grezzo2, magari un bel Grezzo3D, tecnicamente più serio ma sempre graficamente spartano e... grezzo appunto. Una vera propria nuova merdata totale a cui lavorare durante l'anno nuovo! Se non mi ingabbieranno prima e non sarò costretto a sbaraccare tutto e togliermi da Internet vi terrò ovviamente aggiornati su ogni mio prossimo futuro lavoro!

Ho sempre lavorato in assoluta e totale libertà e voglio continuare così, fanculo internet e il suo popolo di rincoglioniti segaioli imbecilli del cazzo, se la vedrò brutta, sbaraccherò e mi toglierò dai coglioni e se vorrete la versione deluxe di Grezzo2, vi aspetterò ogni Natale alla consueta e immancabile festa, con un panettone in omaggio per aver fatto tutta la strada. Sono contento che in così tanti ci abbiate giocato e vi siate divertiti, ora non mi resta altro che auguravi un buon anno nuovo e buon divertimento con la versione finale di Grezzo2!

E per qualsiasi cosa, sapete sempre dove contattarmi e se non lo sapete, leggete qua sotto:

<https://www.facebook.com/pages/Grezzo2/354833127873892>

oppure

grezzo2@email.it!

Ci sentiamo presto!

Piro.