

WAARSCHUWING

Bij sommige mensen kunnen flikkerende lichten of patronen in onze dagelijkse leefwereld een epilepsieaanval of verlies van bewustzijn uitlokken. Dit kan ook gebeuren bij het bekijken van televisiebeelden of bij het spelen van PC en videospellen. Ook bij personen die nooit eerder epileptische aanvallen of aan epilepsie verwante verschijnselen hebben gehad, kan dat voorkomen. Raadpleeg je arts alvorens te spelen wanneer jij, of iemand in je familie, eerder aan epilepsie verwante symptomen (aanvallen of verlies van bewustzijn) hebt ervaren tijdens blootstelling aan flikkerende lichten. Wanneer bij jou tijdens het spelen van een pc of videospel één van de volgende symptomen optreden: duizeligheid, verminderd gezichtsvermogen, oog- of spiertrekkingen, verminderd bewustzijn, desoriëntatie, willekeurige reflexbewegingen of stuipen, stop dan ONMIDDELIJK met spelen en raadpleeg je huisarts voordat je verder speelt.

Minimum systeemconfiguratie:

Besturingssysteem: Windows ME/98/XP/2000 128 MB RAM
Processor: 500 MHz Intel Pentium III, Celeron of AMD Athlon
8x CD/DVD-ROM speler
1GB vrije ruimte op de harde schijf
Windows wisselbestand
DirectX 8.1 (meegeleverd op de CD)
32MB Direct3D compatibele grafische kaart met DirectX8.1 compatibele stuurbestanden
DirectX 8.1 compatibele geluidskaart
Toetsenbord, muis

NEDERLANDS

DOWNTOWN
RUN ←

WAT ZIT ER IN DIT SPEL?	20
AAN DE SLAG	20
DOWNTOWN RUN SPELEN	20
HOOFDMENU	20
SPELSCHERM	20
BESTURING DOWNTOWN RUN (standaard instelling)	25
SPELVARIANTEN	26
WAGENS	28
GARANTIE	31
TECHNISCHE ONDERSTEUNING	32

WAT ZIT ER IN DIT SPEL?

In de doos van dit spel vind je deze handleiding en één Downtown Run PC disc. De handleiding legt uit hoe het spel gespeeld moet worden en bevat daarnaast belangrijke informatie over de menu's, de spelvarianten, power ups en het puntensysteem.

AAN DE SLAG

Om Downtown Run te kunnen spelen moet de Downtown Run PC disc zich in de CD-ROM speler bevinden

DOWNTOWN RUN SPELEN

Na het starten van het spel verschijnt het zogenaamde Player's Profile (profiel van de speler). Je kunt hier uit drie beschikbare opties kiezen, namelijk een profiel wijzigen (Edit), een profiel laden (Load) of een profiel verwijderen (Delete). Door de profielen te gebruiken kun je het spel onder drie verschillende spelersnamen spelen, de profielen zijn namelijk niet aan elkaar gerelateerd. Wanneer je een profiel wist, worden ook alle bij dat profiel behorende gegevens gewist. De namen kunnen maximaal acht letters lang zijn. De naam die je hier invoert zie je in het spel terug op de kentekenplaat van je wagen.

Nadat je je spelersnaam ingevoerd hebt, kom je in het hoofdmenu terecht.

HOOFDMENU

Hier selecteer je de spelvariant en de spelopties.

Je ziet de volgende opties in scherm:

Single Player – één speler: je kunt kiezen uit verschillende één speler spelvarianten

Multiplayer – je gaat naar de spelvariant met opgedeeld speelscherm voor meerdere spelers

Rules – uitgebreide beschrijving van de power ups en de spelvarianten

Set up – hier kun je de volgende opties wijzigen: VIDEO (beeld), SOUND (geluid) en CONTROLS (besturing)

Credits – bekijk wie er allemaal aan dit spel meegewerkt hebben

Quit – stoppen met het spel

SPELSCHERM

Na het starten van het spel kom je in het speelscherm terecht. Hier kun je alle informatie vinden over power ups, hoe je er voor staat in de race en hoe het met je wagen gesteld is.

Zo ziet het speelscherm eruit:



A – Tijdsinformatie

Hier vind je informatie over:

- Je huidige positie in de race
- De gereden tijd
- Je beste tijd

B – Actieve power up

Je kunt de power ups die je op bepaalde delen van het circuit tegenkomt, oppikken. Wanneer je een power up in werking stelt kan het effect onmiddellijk optreden (bijvoorbeeld wanneer je een val achterlaat op de baan) of het kan enige tijd duren (wanneer je bijvoorbeeld een schild om de wagen heen legt).

Soorten Power ups:

Er zijn twee soorten power ups: de zogenaamde « verbeterende power ups » en de « aanvallende power ups ».

Verbeterende Power Ups

- Super Grip
- Heerser over de weg
- Alles in één
- Niet kapot te krijgen
- Reparatie

Aanvallende Power Ups

- Afstraffen
- Meteen de spin in
- Omgekeerde besturing
- Olievlek
- Spijkers
- Bom
- De chiphacker

Hoe werken Power Ups?

- Alle power ups verschijnen na een korte tijd weer opnieuw.
- Op elk circuit bevinden zich zogenaamde power up zones (elke 400 meter) met vier power ups per zone; de power ups staan in een rechte lijn over de weg opgesteld en zijn allemaal van hetzelfde type. De computer bepaalt welke van de twaalf beschikbare power ups verschijnt.
- De positie van de power up zones verandert niet, maar elke keer als je door een zone rijdt zal er een ander soort power up te scoren zijn.

Een Power Up gebruiken

Je kunt slechts één power up per keer oppikken.

- Je kunt de power up die je hebt, gebruiken door de toets in te drukken die je in de optie Controls hiervoor ingesteld hebt.

De Power Ups

Verbeterende power ups :



Super grip

Je wagen krijgt een betere grip op de weg.



Heerser over de weg

Je wagen krijgt een hogere topsnelheid.



Alles in één

Betere grip en hogere snelheid.



Niet kapot te krijgen

Je wagen is bestand tegen alle aanvallende power ups en alle botsingen met tegenstanders of voorwerpen op de weg.



Reparatie

Repareert de wagen.

Aanvallende power ups :



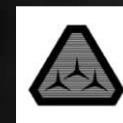
Afstraffen

Verslechtert gedurende korte tijd de grip en de besturing van de wagen. De aangevallen wagen stuurt slecht en heeft een zeer slechte vering. Deze power up blijft aan staan totdat hij door een wagen geraakt wordt.



Olievlek

Er ligt olie op de weg en iedere wagen die er overheen rijdt verliest de controle over de besturing. De olie blijft op de weg liggen totdat een wagen er overheen rijdt.



Spijkers

Overal liggen spijkers op de weg; deze blijven liggen tot dat een wagen er overheen rijdt. Hoe de wagen reageert hangt af van welk wiel door de spijkers rijdt.



Chiphacker

Een hi-tech apparaat dat de motor van de tegenstander doet afslaan. Het werkt als volgt:

- Wanneer je de chiphacker op de weg hebt laten vallen blijft deze gedurende een bepaalde tijd actief. Regelmatig laat het een lichtstraal over de weg schijnen.
- Wanneer een wagen door deze lichtstraal rijdt slaat de motor gedurende een paar seconden af.



Omgekeerde besturing

De besturing van de wagen wordt omgekeerd, als je naar links stuurt ga je naar rechts en omgekeerd.



Bom

Een krachtig cirkelvormig veld straalt van je wagen uit en doet elke wagen die erdoor geraakt wordt tot stilstand komen. Heeft onmiddellijk effect.



Meteen de spin in

De getroffen wagen raakt meteen in een slijp.

C – Totale hoeveelheid "Prestige"

Prestige geeft de status of reputatie weer die je dankzij je successen bereikt hebt. Hoe hoger je **Prestige** is, des te beter de wagens zijn waaruit je kunt kiezen... en er zijn heel wat interessante wagens. Ook geldt dat hoe hoger je **Prestige** is, des te krachtiger het motorvermogen van de wagens is. Er is dus iets om voor te vechten: juist ja, **Prestige!** Hiermee kun je het maken, en het is de beloning voor al je harde werken en goede instelling.

Bij een goede instelling hebben we het over:

- je rijstijl
- met succes de power ups gebruiken

PUNTEN VOOR RIJSTIJL

Je krijgt **Prestige** punten toegekend voor:

- op hoge snelheid een bocht nemen met gebruik van de handrem.
Een haarspeldbocht nemen in een slip (hoe langer de slip des te meer **Prestige** punten).
- op twee wielen blijven rijden nadat je een scherpe bocht genomen hebt.

Je krijgt geen **Prestige** punten als je tijdens een van de hiervoor genoemde situaties een power up, een voorwerp, een andere wagen of een muurtje raakt. Bijvoorbeeld, wanneer je netjes je haarspeldbocht neemt met de handrem en de omheining raakt kun je de punten gedag zeggen.

LET OP: wanneer je op twee wielen rijdt als je iets of iemand raakt dan krijg je wél punten. Op twee wielen rijden is ontzettend moeilijk en iemand die dat lukt verdient een beloning. Vinden wij.

PUNTEN VOOR GOED GEBRUIK VAN DE AANVALLENDE POWER UPS

Je krijgt **Prestige** punten wanneer een aanvallende power up een tegenstander raakt. Je krijgt een berichtje wanneer je een tegenstander geraakt hebt.

STRAFpunTEN BIJ POWER UPS

Je raakt **Prestige** punten kwijt wanneer je het slachtoffer van een power up bent (ook al is het er eentje van jezelf).

Je raakt eveneens **Prestige** punten kwijt als je met een race stopt

D – Volgende beschikbare power up

Je kunt een power up klaar hebben staan voor gebruik zodra het effect van de power up die je nu gebruikt, geëindigd is. Dat betekent dus dat je altijd een aanvallende of verbeterende power up tot je beschikking hebt. Je moet ze uiteraard eerst wel even oppikken ...

E – Ronde informatie

Linksbeneden in beeld zie je de rondes grafisch afgebeeld. Aan het begin van de race is deze balk lichtgekleurd en begint bij de voorkant van de wagen aan kop. Wanneer deze aan de volgende ronde begint wordt de kleur van de balk donkerder. Iedere keer als de wagen aan kop aan een volgende ronde begint verandert de balk van kleur. Onder de rondebalk zie je aan welke ronde je bezig bent en hoeveel rondes je nog moet.

F – Wagen informatie

Rechtsbeneden vind je de volgende informatie:

- De versnelling waarin je rijdt.
- Je snelheid op dit moment.
- De status van je wagen – als je wagen geen schade heeft is de achtergrond eromheen groen, bij een beetje schade wordt het oranje en als je wagen 85% schade opgelopen heeft, oplichtend rood. Schade kan alleen hersteld worden door een Reparatie power up te gebruiken.

BESTURING DOWNTOWN RUN (standaard instelling)

Cursor naar links	Naar links sturen
Cursor naar rechts	Naar rechts sturen
Cursor omhoog	Gas geven
Cursor omlaag	Remmen/achteruitrijden
C	TV camera
P	Start/Pauze
F1	Hulp
F2	Camerastandpunt wijzigen
A	Handrem
S	Power up gebruiken
X	Naar achteren kijken
R	Opnieuw positioneren
F10	Race beëindigen

SPELVARIANTEN

Eén speler spelvarianten:

Quick Race
Count Down
Championship
Time Attack

Speciale spelvarianten:

Last Man Standing
Sudden Death
Chase

Extra spelvarianten:

Bet Races

NORMALE SPELVARIANTEN

Quick race (meteen aan de slag) – standaard spelvariant. Een klassieke race met alle opties (power ups, alle beschikbare circuits en **Prestige** punten als je de race wint).

Count Down (aftellen) – beperkingen wat betreft power ups; er zijn tegenstanders. Je moet binnen een bepaalde tijd het volgende controlepunt bereiken. Je krijgt extra tijd en **Prestige** punten als je het controlepunt haalt.

Championship (kampioenschap) – geen beperkingen wat betreft power ups; er zijn tegenstanders. Alleen in deze spelvariant kun je nieuwe circuits beschikbaar laten komen.

Time Attack (tijdsaanval) – beperkingen in het gebruik van power ups; "schaduw" tegenstander. Je racet tegen een schaduw tegenstander die gebaseerd is op de beste race die jij gereden hebt.

SPECIALE SPELVARIANTEN

Last Man Standing (wie overblijft...) – je kunt je wagen niet repareren, ook de power up "niet kapot te krijgen" is niet beschikbaar. Wie overblijft wint de race. Je kunt dus winnen door de tegenstander meer schade toe te brengen dan hij bij jou doet.

Chase (achtervolging) – je krijgt een voorsprong en de tegenstander in zijn politiewagen moet je binnen een bepaald aantal rondes te pakken krijgen:

- De politiewagen heeft een standaard A.I. (artificiële intelligentie) en beschikt alleen over verbeterende power ups.
- Wanneer jij degeen bent die achtervolgd wordt kun je alle power ups gebruiken.
- Als de politieauto je inhaalt verschijnt er linksboven in beeld een **dreigingsmeter**. Deze wordt langer naarmate de politie langer voor je uit blijft rijden. Bereikt deze meter zijn maximum (het rood) dan word je gearresteerd.

Je wint als:

- je de race uitrijdt (een van tevoren bepaald aantal rondes)
- je een politieauto 100 % schade weet toe te brengen tijdens de achtervolging. In de Chase spelvariant krijg je ook **Prestige** punten voor je "rijstijl"!

Je kunt zelf bepalen of je de politieauto wilt besturen of de achtervolgde wagen. In de politieauto mag je niet harder dan 80 km/u rijden.

Sudden Death (plotse dood) – je moet zonder ongelukken binnen een bepaalde tijd over een circuit rijden. Teveel schade en je ligt eruit.

In deze spelvariant mag je niet tegen de omgeving, andere wagens en power ups aanrijden. Reparatie power up en de "Niet kapot te krijgen" power up zijn niet beschikbaar.

Je krijgt Prestige punten voor:

- de race uitrijden.
- je rijstijl.
- als eerste eindigen.
- de beste tijd.

Strafpunten:

- als je de race verliest.
- als je tegen een power up oploopt.

EXTRA SPELVARIANTEN

Bet Race (wedje leggen) – tijdens de race kun je door een tegenstander (A.I.) uitgedaagd worden voor een speciale race om heel veel **Prestige** punten met van tevoren bepaalde regels.

Deze **Bet Race** is aanvankelijk niet beschikbaar. Pas wanneer je een bepaalde hoeveelheid **Prestige** punten gehaald hebt, kun je deze race rijden.



Audi S3

Motor: 4 cilinders op lijn
Cilinderinhoud: 1781 cc
PK's: 225 PK bij 5900 toeren per minuut
Maximum snelheid: 235 km/u



VW Kever

Motor: 4 cilinders op lijn
Cilinderinhoud: 1781 cc
PK's: 150 PK bij 5800 toeren per minuut
Maximum snelheid: 199 km/u



Peugeot 206 cc

Motor: 4 cilinders op lijn
Cilinderinhoud: 1997 cc
PK's: 137 PK bij 6000 toeren per minuut
Maximum snelheid: 205 km/u



Peugeot 307

Motor: 4 cilinders op lijn
Cilinderinhoud: 1997 cc
PK's: 138 PK bij 6000 toeren per minuut
Maximum snelheid: 196 km/u



Peugeot 406 Coupe

Motor: V6
Cilinderinhoud: 2946 cc
PK's: 210 PK bij 6000 toeren per minuut
Maximum snelheid: 240 km/u



Renault Clio V6

Motor: V6
Cilinderinhoud: : 2946 cc
PK's: 230 PK bij 6000 toeren per minuut
Maximum snelheid: 233 km/u



Saab 9.3 Cabrio

Motor: 4 cilinders op lijn
Cilinderinhoud: 1985 cc
PK's: 205 PK bij 5500 toeren per minuut
Maximum snelheid: 235 km/u



Mitsubishi Lancer EV06

Motor: 4 cilinders op lijn
Cilinderinhoud: 1997 cc
PK's: 280 PK bij 6500 toeren per minuut
Maximum snelheid: 241 km/u



Mitsubishi Lancer EV07

Motor: 4 cilinders op lijn
Cilinderinhoud: 1997 cc
PK's: 280 PK bij 6500 toeren per minuut
Maximum snelheid: 238 km/u



MG TF XPower 500

Motor: 4 cilinders op lijn
Cilinderinhoud: 2,0 liter; motorblok en cilinderkoppen van aluminium legering
PK's: 500 PK bij 7000 toeren per minuut
Maximum snelheid: 257 km/u



MG ZT XPower 500

Motor: V8

Cilinderinhoud: 4,6 liter V8; motorblok en cilinderkoppen van aluminium legering

PK's: 500 PK bij 7000 toeren per minuut

Maximum snelheid: 305 km/u



Audi TT

Motor: 4 cilinders op lijn

Cilinderinhoud: 1781 cc

PK's: 225 PK bij 5900 toeren per minuut

Maximum snelheid: 243 km/u

GARANTIE

Ubi Soft biedt Technische Ondersteuning op het volgende telefoonnummer vanaf 1 januari 2003: 0900 – 2040404 (70 ecpm). Tot eind 2002 kunt u ons voor Technische Ondersteuning bereiken op 0900 – 2026766 (70 ecpm). Probeer indien u (de "Gebruiker") telefonisch contact met ons opneemt, het probleem waarmee u te maken heeft zo duidelijk mogelijk uit te leggen en zorgt u ervoor dat u tenminste de volgende informatie bij de hand heeft:

- De naam en fabrikant van uw computersysteem
- Het merk en de kloksnelheid van uw processor
- Over hoeveel RAM uw computer beschikt
- De versie van Windows die u gebruikt. (Als u niet weet welke versie u gebruikt, klik dan met rechts op 'Deze computer' op het bureaublad en kies 'Eigenschappen')
- De fabrikant en het model van uw videokaart, modem en geluidskaart

Ubi Soft garandeert de oorspronkelijke koper van het multimediasproduct dat de compact disk (CD) inbegrepen bij dit multimediasproduct geen fouten bevat gedurende een periode van normaal gebruik van negentig (90) dagen vanaf de aankoopdatum, of gedurende een langere garantieperiode in het geval van daarvoor van toepassing zijnde wetgeving.

U kunt het multimediasproduct omruilen op de plek van aankoop. Een andere mogelijkheid is om een defect multimediasproduct aangetekend op te sturen naar: Technical Support, Ubi Soft Entertainment B.V., Wattbaan 16, 3439 ML in Nieuwegein, samen met deze handleiding en uw registratiekaart, indien u deze nog niet naar ons toegestuurd hebt. Vermeld uw volledige naam en adres (inclusief postcode) en de datum en plek van aankoop.

Wordt de disk teruggestuurd zonder aankoopbewijs, niet-aangetekend of nadat de garantieperiode is verstreken, dan zal Ubi Soft het product laten repareren of het product vervangen op kosten van de Gebruiker. Deze garantie vervalt indien de disk beschadigd is geraakt door verwaarlozing of misbruik, of wanneer de disk na aankoop is bewerkt. De Gebruiker erkent nadrukkelijk dat hij of zij het multimediasproduct voor eigen risico gebruikt. Het multimediasproduct wordt "as is" geleverd, zonder enige garantie behalve bovengenoemde. De Gebruiker is verantwoordelijk voor alle reparatie- of vervangingskosten van het multimediasproduct. In zoverre de wet het toestaat, wijst Ubi Soft alle garanties af die gerelateerd zijn aan de marktwaarde van het multimediasproduct, de tevredenheid van de Gebruiker of de geschiktheid van het product voor een specifiek doel. De Gebruiker draagt alle risico's met betrekking tot winstderving, schade in welke vorm dan ook, dataverlies, fouten en gederfde zakelijke kansen of andere informatie voortvloeiende uit het bezit of het gebruik van het multimediasproduct.

Bepaalde wetgeving staat de voornoemde garantiebeperking niet toe. Het is daarom mogelijk dat deze clausule niet van toepassing is op de Gebruiker.

EIGENDOMSRECHT

De gebruiker erkent dat alle rechten die van toepassing zijn op dit multimediasproduct en zijn componenten, de handleiding en verpakking, en tevens de rechten met betrekking tot het handelsmerk, royalty's en copyrights, eigendom zijn van Ubi Soft en Ubi Softs licentiehouders, en dat deze beschermd worden door Franse en/of Europese en/of Nederlandse regel- en/of wetgeving, verdragen en internationale overeenkomsten die betrekking hebben op intellectueel eigendom. Het is verboden om documentatie te kopiëren, reproduceren, vertalen of over te dragen, in zijn geheel of in delen en in welke vorm dan ook, zonder voorafgaande schriftelijke toestemming van Ubi Soft.

TECHNISCHE ONDERSTEUNING

Online Support Options

Ubi Soft heeft een aantal manieren om je te voorzien van informatie over onze nieuwste spellen, tips, hulp en technische ondersteuning. Eén van die manieren is onze website: **www.ubisoft.nl**.

contact opnemen met de Ubi Soft klantenservice via telefoon. Als je contact met ons opneemt, wees dan zo specifiek mogelijk over het probleem waar je mee zit.

Als je belt, zorg dan dat je alle volgende informatie bij de hand hebt: de naam van de fabrikant van je computersysteem, het merk en de snelheid van de processor, hoeveel RAM je hebt, het versienummer van Windows (als je dat niet zeker weet, klik je met rechts op de icoon My Computer/Deze Computer op je bureaublad en kies je Properties/Eigenschappen) en de fabrikant en het model en/of de soort grafische kaart, modem en geluidskaart.

Telefoonnummer: **0900 - 202 6766** (70 ecpm.) Tijden: maandag tot en met vrijdag van 09:30 tot 18:00 uur.



Uses Bink Video.

Copyright © 1997-2001 by RAD Game Tools, Inc.